



Disney · PIXAR
TOY
STORY



Toy Story



English

About this Cartridge	4
Quick Start Project	7

Français

Au Sujet de Cette Cartouche	9
Projet de Commencement Rapide	12

Español

Información Acerca de este Cartucho	14
Proyecto de Iniciación Rápida	17

Deutsch

Über Diese Kassette	19
Schnellstartprojek.....	22

Icon Gallery	24	Galería de Iconos	26
Galerie d'Icônes	25	Bildergalerie	27
Contact Us	84	Contáctenos	86
Contactez-nous	85	Verbinden Sie sich mit uns	87

Some shapes are very intricate and will cut best at larger sizes.

Quelques formes sont très élaborées et il vaudrait mieux les couper en des tailles plus grandes.

Algunas formas son muy elaboradas y se cortarán mejor en tamaños más grandes.

Einige Formen sind sehr komplex; bei großen Größen gelingt der Schnitt daher am besten.

For complete instructions see your Cricut® user manual or visit www.cricut.com

Pour des instructions complètes veuillez vous référer au Manuel de l'Utilisateur Cricut® ou visiter le site www.cricut.com

Para instrucciones detalladas refiérase a su Manual del Usuario Cricut® o visite la página www.cricut.com

Finden Sie vollständige Anweisungen in Ihrem Cricut® Benutzerhandbuch oder besuchen Sie www.cricut.com



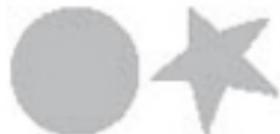
©Disney Pixar

ABOUT THIS CARTRIDGE

What is Real Dial Size?



Real Dial Size OFF



Real Dial Size ON

All characters are measured from the lowest possible point to the highest. In Toy Story, all Base characters are created at the same height. The Layer and Shadow features are sized proportionately to fit the Base characters. If Real Dial Size is selected, all characters will be cut according to the selected dial size.

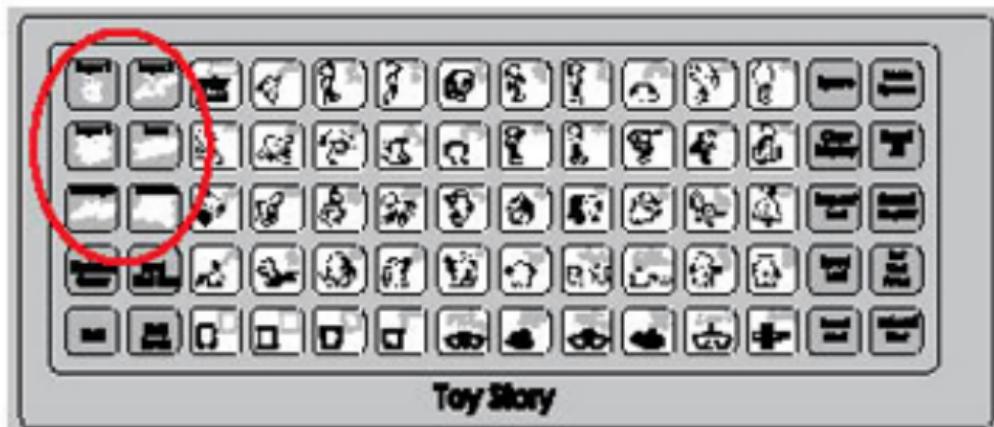


What Are Creative Feature Keys?

The top three pairs of keys on the left panel are reserved for the Creative Feature effects of each set. These Features vary with each specific cartridge, providing greater versatility and thousands of options!

The Creative Feature keys included on the Toy Story cartridge are Layer 1, Layer 2, Layer 3, Icon, Icon Layer, and Shadow.

To use a Creative Feature key, just select it prior to pressing the CUT button. The characters displayed on the screen will then be cut in the style of the selected Creative Feature. Due to their sizes and shapes, a Feature may not work with all shapes. Please refer to the Icon Gallery for Creative Feature details.

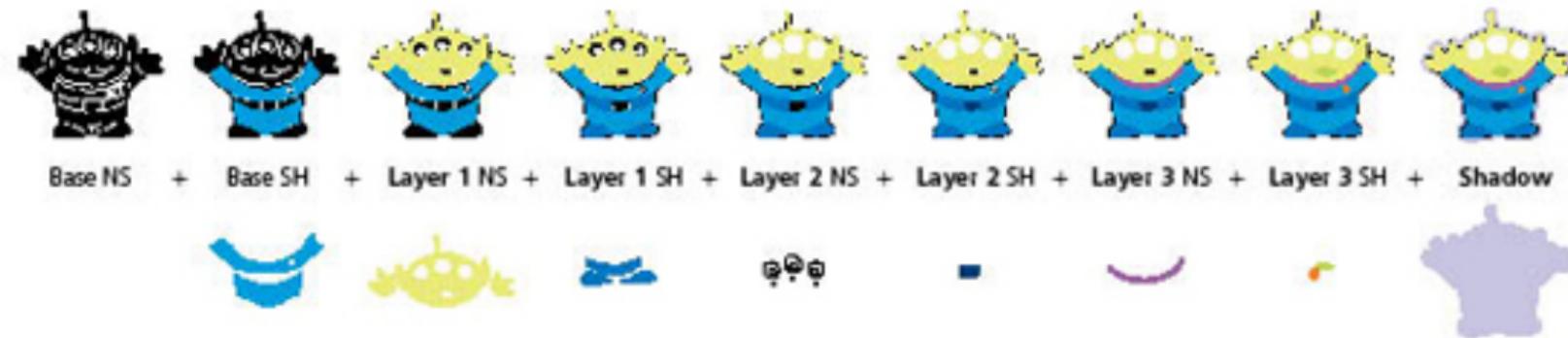


TIP: A Feature can be selected before or after a character has been selected, but before the CUT button is pressed. Once pressed, a Feature key will remain lit until it is turned off in one of the following ways: the Feature key is pressed a second time or the Reset All key is pressed.

How do Layers features work?

The Layer features create pieces that fit proportionately to the Base (non-shift) shapes. Use the layers to make a fully detailed Toy Story character.

TIP: Some shapes are very intricate and will cut best at larger sizes.



SH = Shift

NS = Non Shift

Now you're ready to try a project!

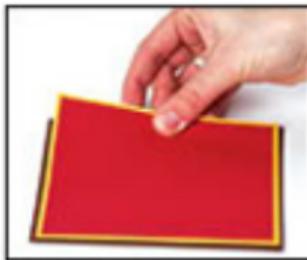


"Let's Play" Woody Card

Create a fun Toy Story birthday party invitation!

Materials:

- Cardstock: medium brown, dark brown, white, black, red, yellow, flesh tone
- Paper trimmer
- Foam squares
- Adhesive



Step One:

Cut one 12" x 6" block of dark brown cardstock. Fold in half to create card base. Cut one 5 3/4" x 5 3/4" block of yellow cardstock. Adhere to card. Cut one 5 1/2" x 5 1/2" block of red cardstock. Adhere to card using foam squares.



Step Two:

Cut Woody. Using black cardstock, cut one 5" <Woody1>. Repeat cut using flesh tone cardstock and Layer 1 feature. Repeat cut using red cardstock and Layer 2 feature. Repeat cut using white cardstock and Layer 3 feature. Repeat cut using yellow cardstock and Shadow feature. Using medium brown cardstock, press Shift and cut one 5" <Woody1-s>. Repeat cut using dark brown cardstock and Layer 1 feature. Repeat cut using red cardstock and Layer 2 feature. Layer together. Adhere to card using foam squares.

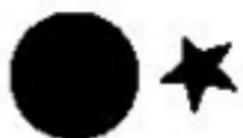


Step Three:

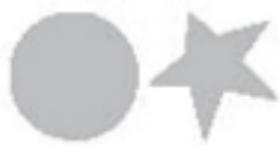
Cut Let's Play! Using yellow cardstock, select Icon feature and cut one 1 1/2" <ToyStory>. Using dark brown cardstock, select Icon feature, press Shift, and cut one 1 1/2" <TyStry-s>. Layer together. Cut one 3 1/4" x 1 3/4" block of red cardstock. Cut one 3 1/4" x 1 3/4" block of yellow cardstock. Layer offset together using foam squares. Adhere Let's Play! to blocks. Adhere blocks to card as shown using foam squares.

AU SUJET DE CETTE CARTOUCHE

Qu'est-ce qui le Real Dial Size fait? (Disque de Définition de la Taille Réelle)



Real Dial Size OFF
(Désactivé)



Real Dial Size ON
(Activé)

Tous les caractères sont mesurés à partir du point le plus bas possible jusqu'au point le plus haut. Dans la cartouche Toy Story (Histoire de Jouets) tous les caractères de base sont créés de la même hauteur. Les fonctions Layer (Couche) et Shadow (Ombrage) sont proportionnelles aux caractères de base. Les fonctions Icon (Icône) et Icon Layer (Couche d'Icône) sont proportionnelles l'une à l'autre. Si vous avez sélectionné le Real Dial Size (Disque de Définition de la Taille Réelle), tous les caractères seront coupés en accord avec la taille sélectionnée.

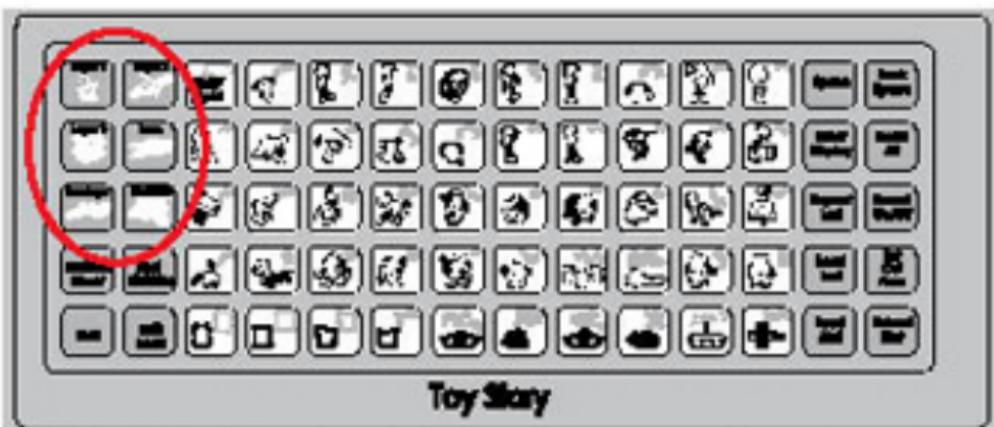


Qu'est-ce qui les Touches des Fonctions Créatives font?

Les trois paires supérieures de touches au côté gauche du panneau sont réservés pour les effets des Fonctions Créatives incorporées dans chaque set. Ces fonctions varient avec chaque cartouche spécifique en fournissant une plus grande versatilité et mille d'options!

Les touches des Fonctions Créatives incluses dans la cartouche Toy Story sont Layer 1 (Couche 1), Layer 2 (Couche 2), Layer 3 (Couche 3), Icon (Icône), Icon Layer (Icône Couche), et Shadow (Ombragé).

Pour utiliser une touche de Fonction Créative vous n'avez que la sélectionner avant de presser le bouton de CUT (Coupe). Les caractères indiquées sur l'écran seront découpées en suivant le style de la Fonction Créative sélectionnée. Étant donné leurs tailles et leurs formes, une Fonction pourrait ne fonctionner pas avec toutes les formes. Veuillez vous référer à la Galerie d'Icônes pour obtenir une plus grande information sur les Fonctions Créatives.



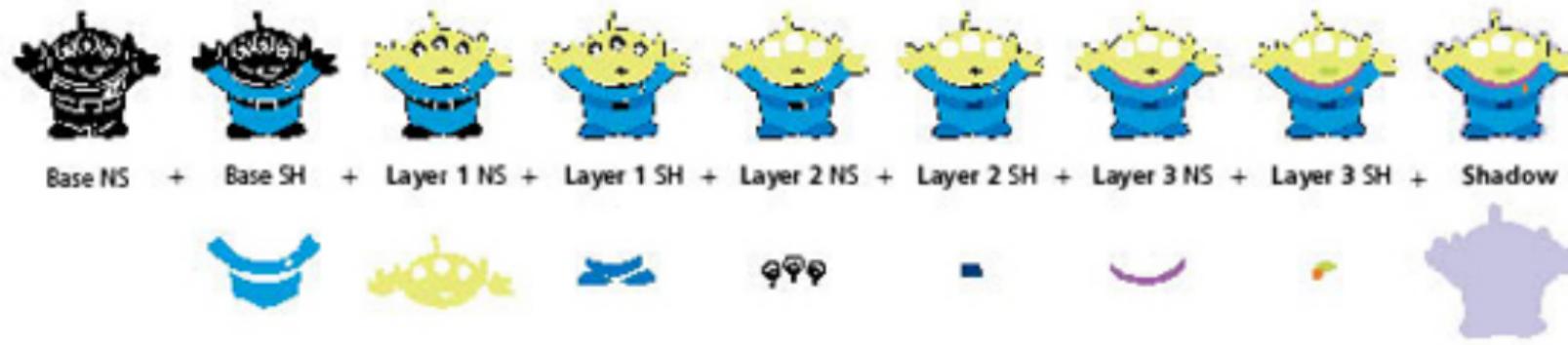
Toy Story

CONSEIL PRATIQUE: On peut sélectionner une Fonction avant ou après avoir choisi des caractères, mais ceci doit être effectué avant de presser le bouton de CUT (Coupe). Une fois qu'on a pressé une touche de Fonction, celle-ci restera illuminée jusqu'à la désactiver d'une des manières suivantes: en pressant par seconde fois la touche de Fonction; en pressant la touche Reset All (Rétablir tout).

Comment est-ce que la fonction Layers (Couches) travaille-t-elle?

Les fonctions Layer (Couche) créent des figures qui s'ajustent proportionnellement aux formes Base (touche Shift non activée). Employez les couches pour créer un personnage Toy Story avec tous ses détails.

CONSEIL PRATIQUE : Quelques formes sont très élaborées et il vaudrait mieux les couper en des tailles plus grandes.



SH = Avec la touche Shift (Touche de Majuscule)

NS = Sans la touche Shift (Touche de Majuscule)

Maintenant vous êtes prêt à vous lancer dans un projet!



Carte Jouons Woody le cow-boy!

Créez une carte d'invitation pour une fête d'anniversaire de naissance Toy Story (Histoire de Jouets)!

Matériaux :

- Papier Cartonné: brun moyen, brun foncé, blanc, noir, rouge, jaune, couleur de chair
- Massicot Papier
- Carrés de mousse
- Colle

Étape Un:

Coupez une pièce de papier cartonné brun foncé de 12" x 6" (30.48 cm x 15.24 cm). Pliez-la en deux pour créer la base de la carte. Coupez une pièce de papier cartonné jaune de 5 ¾" x 5 ¾" (14.6 cm x 14.6 cm). Collez-la sur la carte. Coupez une pièce de papier cartonné rouge de 5 ½" x 5 ½" (13.97 cm x 13.97 cm). Collez-la sur la carte en utilisant des carrés de mousse.



Étape Deux:

Pour couper Woody le cow-boy. En utilisant du papier cartonné noir, coupez un <Woody1> de 5" (12.7 cm). Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 1 (Couche 1) et du papier cartonné couleur de chair. Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 2 (Couche 2) et du papier cartonné rouge. Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 3 (Couche 3) et du papier cartonné blanc. Répétez la coupe en utilisant la fonction Shadow (Ombrage) et du papier cartonné jaune. En utilisant du papier cartonné brun moyen, pressez Shift et coupez un <Woody1-s> de 5" (12.7 cm). Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 1 (Couche 1) et du papier cartonné brun foncé. Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 2 (Couche 2) et du papier cartonné rouge. Disposez en couches. Collez-le sur la carte en utilisant des carrés de mousse.



Étape Trois:

Pour couper Let's Play! (Jouons!). En utilisant du papier cartonné jaune, sélectionnez la fonction Icon (icône) et coupez un <ToyStory> de 1 ½" (3.81 cm). En utilisant du papier cartonné brun foncé, sélectionnez la fonction Icon (icône), pressez Shift et coupez un <TyStry-s> de 1 ½" (3.81 cm). Disposez en couches. Coupez une pièce de papier cartonné rouge de 3 ¼" x 1 ¼" (8.25 cm x 4.44 cm). Coupez une pièce de papier cartonné jaune de 3 ¼" x 1 ¼" (8.25 cm x 4.44 cm). Disposez-les ensemble de manière décalée en utilisant les carrés de mousse. Collez Let's Play! (Jouons!) sur la pièce de papier cartonné. Collez la pièce sur la carte tel qu'il est montré en utilisant des carrés de mousse.



INFORMACIÓN ACERCA DE ESTE CARTUCHO

¿Qué hace el Real Dial Size? (Disco de Definición de Tamaño Real)



Real Dial Size OFF
(Desactivado)



Real Dial Size ON
(Activado)

Todos los caracteres se miden desde el punto más bajo posible al punto más alto. En el cartucho Toy Story, todos los caracteres base son creados a la misma altura. Las funciones Layer (Capa) y Shadow (Sombrear) son proporcionales a los caracteres base. Las funciones Icon (Icono) y Icon Layer (Capa de Icono) son proporcionales entre sí. Si se selecciona el Real Dial Size (Disco de Definición de Tamano Real), todos los caracteres se cortarán de acuerdo con el tamaño especificado.

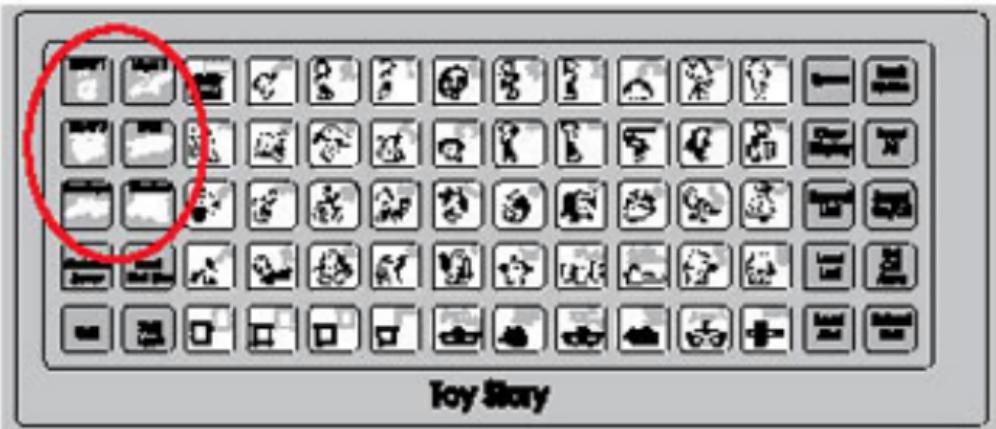


¿Cuáles son las Teclas de Funciones Creativas?

Los tres pares superiores de teclas en el panel izquierdo están reservados para los efectos de las Funciones Creativas incorporadas en cada set. Estas Funciones varían con cada cartucho específico proporcionando una mayor versatilidad y miles de opciones!

Las teclas de Funciones Creativas incluidas en el cartucho Toy Story son Layer 1 (Capa 1), Layer 2 (Capa 2), Layer 3 (Capa 3), Icon (Icono), Icon Layer (Icono Capa), y Shadow (Sombreada).

Para usar una tecla de Función Creativa simplemente seleccionela antes de presionar el botón de CUT (Corte). Los caracteres que aparecen en la pantalla se cortarán entonces siguiendo el estilo de la Función Creativa seleccionada. Debido a sus tamaños y formas, puede que una Función no funcione con todas las formas. Le rogamos referirse a la Galería de Iconos para obtener mayor información sobre las Funciones Creativas.

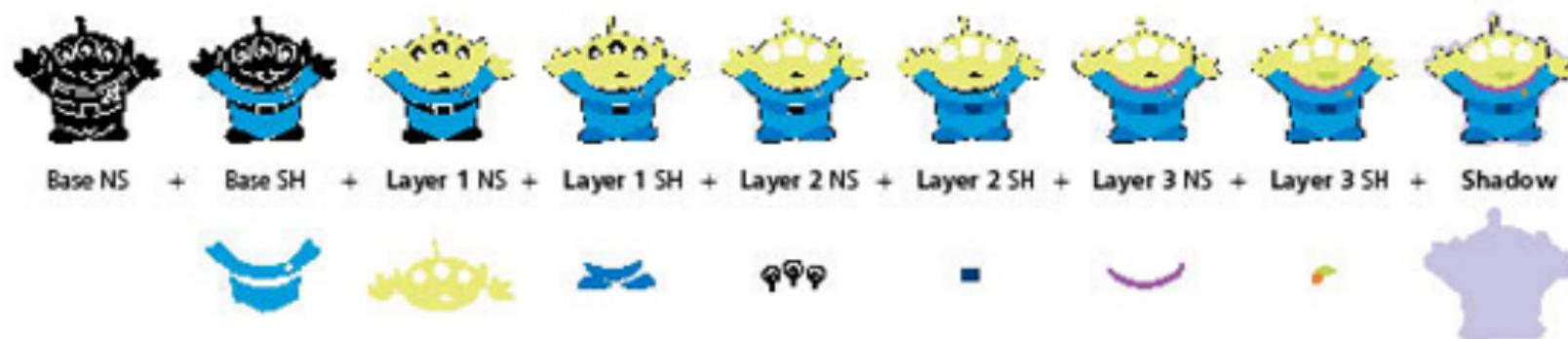


DATO PRACTICO: Se puede seleccionar una tecla de Función antes o después de haber seleccionado una carácter, pero debe realizarse antes de presionar el botón de CUT (Corte). Una vez que se ha presionado una tecla de Función, ésta permanecerá iluminada hasta desactivarla de una de las siguientes maneras: se presiona por segunda vez la tecla de Función o se presiona la tecla Reset All (Restablecer Todo).

¿Cómo opera la función Layers (Capas)?

Las funciones Layer (Capa) crean figuras que se ajustan proporcionalmente a las formas Base (tecla Shift no activada). Utilice las capas para crear un personaje Toy Story con todos sus detalles.

DATO PRACTICO: Algunas formas son muy elaboradas y se cortarán mejor en tamaños más grandes.



NS = Sin Shift (Alternar)

SH = Con Shift (Alternar)

¡Ahora está preparado para intentar realizar un proyecto!



Tarjeta ¡Juguemos Vaquero Woody!

¡Cree una divertida tarjeta "Toy Story" de invitación a una fiesta de cumpleaños!

Materiales:

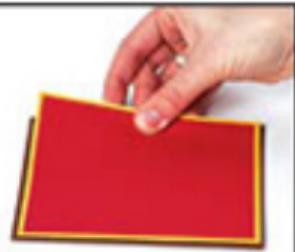
Papel Cardstock: café medio, café oscuro, blanco, negro, rojo, amarillo, color piel

Guillotina

Cuadrados de espuma

Pegamento

Paso Uno:



Paso Dos:

Para cortar al vaquero Woody. Utilizando papel cardstock color negro, corte un <Woody1> de 5" (12.7 cm). Repita el corte utilizando papel cardstock color piel y la función Layer 1 (Capa 1). Repita el corte utilizando papel cardstock color rojo y la función Layer 2 (Capa 2). Repita el corte utilizando papel cardstock color blanco y la función Layer 3 (Capa 3). Repita el corte utilizando la función Shadow (Sombreado) y papel cardstock color amarillo. Utilizando papel cardstock color café medio, presione Shift, y corte un <Woody1-s> de 5" (12.7 cm). Repita el corte utilizando papel cardstock color café oscuro y la función Layer 1 (Capa 1). Repita el corte utilizando papel cardstock color rojo y la función Layer 2 (Capa 2). Disponga en capas. Pegue en la tarjeta utilizando cuadrados de espuma.



Paso Tres:



Para cortar Let's Play! (¡Juguemos!). Utilizando papel cardstock color amarillo, seleccione la función Icon (Icono) y corte un <ToyStory> de 1 ½" (3.81 cm). Utilizando papel cardstock color café oscuro, seleccione la función Icon (Icono), presione Shift y corte un <TyStry-s> de 1 ½" (3.81 cm). Disponga en capas. Corte un trozo de papel cardstock color rojo de 3 ¼" x 1 ¾" (8.25 cm x 4.44 cm). Corte un trozo de papel cardstock color amarillo de 3 ¼" x 1 ¾" (8.25 cm x 4.44 cm). Disponga en capas levemente desplazadas utilizando los cuadrados de espuma. Pegue Let's Play! (¡Juguemos!) en el trozo de papel cardstock. Pegue el trozo en la tarjeta tal como se muestra, utilizando cuadrados de espuma.

ÜBER DIESE KASSETTE

Was ist Real Dial Size?
(Realgrößenwähler)



Real Dial Size OFF
(Aus)



Real Dial Size ON
(Ein)

Alle Zeichen werden vom untersten möglichen Punkt bis zum höchsten möglichen Punkt gemessen. In Toy Story werden alle Grundzeichen auf der gleichen Höhe erstellt. Die Funktionen Layer (Schicht) und Shadow (Abschattung) verhalten sich proportional zu den Grundzeichen. Die Funktionen Icon (Symbol) und Icon Layer (Symbol Schicht) verhalten sich proportional zueinander. Wenn Real Dial Size (Realgrößenwähler) gedrückt ist, werden alle Zeichen entsprechend der gewählten Größe ausgestanzt.

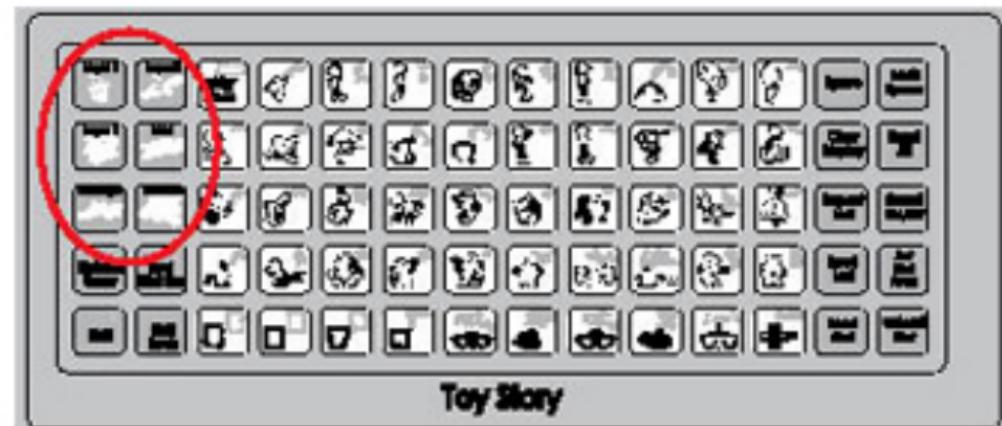


Was sind Creative-Features-Tasten?

Die oberen drei Paare Tasten auf dem linken Bedienungsfeld sind für die Effekte der Creative Features jedes jeweiligen Satzes vorbehalten. Diese Features sind für jede einzelne Kassette unterschiedlich und bieten größere Vielfalt und Tausende von Auswahlmöglichkeiten!

Die Creative Features Tasten die Toy Story-Kartusche sind Layer 1 (Schicht 1), Layer 2 (Schicht 2), Layer 3 (Schicht 3), Icon (Symbol), Icon Layer (Symbol Schicht), und Shadow (Abschattung).

Um eine Creative Feature Taste zu benutzen, betätigen Sie sie gerade, bevor Sie den CUT (Schneiden) Knopf drücken. Die Buchstaben, die auf der Flüssigkristallanzeige erscheinen, werden dann im Stil des gewählten Creative Features geschnitten. Infolge ihrer Größen und Formen kann ein Feature nicht mit allen Buchstaben funktionieren. Finden Sie mehr über Creative Features in der Symbolgalerie.

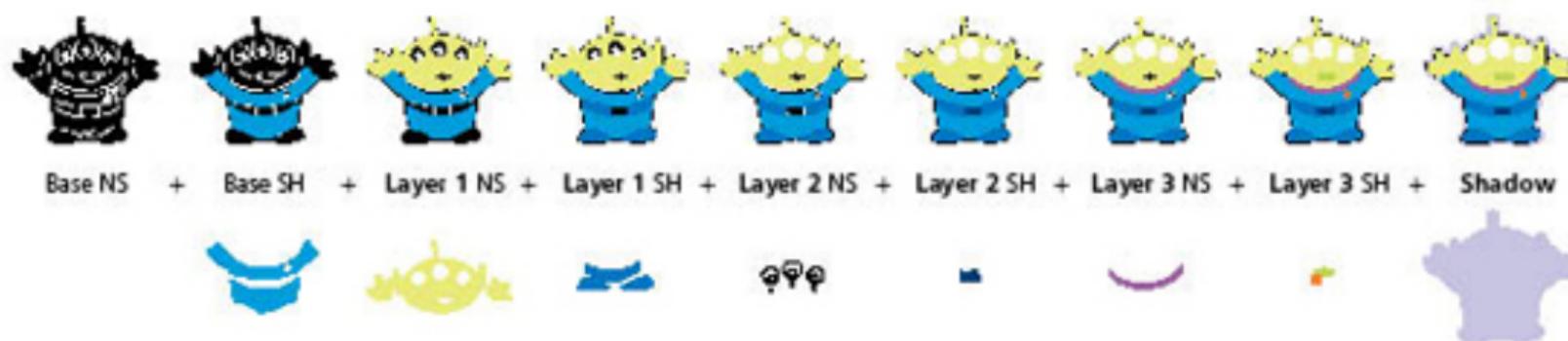


TIPP: Ein Feature kann gewählt werden, bevor oder nachdem eine Buchstabe gewählt sind, jedoch bevor der CUT (Schneiden) Knopf betätigt wird. Nachdem eine Feature-Taste betätigt ist, bleibt sie beleuchtet, bis sie auf eine der folgenden Weisen ausgeschaltet wird: die Feature-Taste wird zum zweiten Mal betätigt oder die Reset All („Alles rücksetzen“) Taste wird betätigt.

Wie funktionieren die Layers (Schichten) Features?

Die Einstellung Layer (Schichte) entwirkt proportional auf das/die Grundzeichen/-form ((non-shifted) (nicht mit der Umschalttaste gewählte)) abgestimmte Stücke. Verwende Sie zur Herstellung ganz detaillierter Toy Storyfiguren die Schichten.

TIPP: Einige Formen sind sehr komplex; bei großen Größen gelingt der Schnitt daher am besten.



SH = Mit Shift (Umschalten)

NS = Ohne Shift (Umschalten)

Sie sind nun bereit, ein Projekt auszuprobieren!

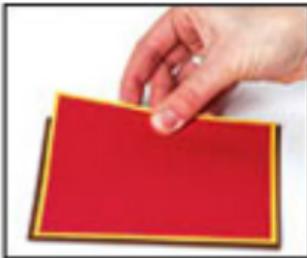


Woody-Karte „Let's Play“

Basteln Sie eine lustige Toy-Story-Einladung für die Geburtstagsparty!

Materialien:

- Kartonpapier: mittelbraun, dunkelbraun, weiß, schwarz, rot, gelb, hautfarben
- Papierschneidemaschine
- Schaumstoffklebequadrate
- Klebstoff



Erster Schritt:

Schneiden Sie ein 12" x 6" (30.48 cm x 15.24 cm) großes Rechteck aus dunkelbraunem Karton aus und falten Sie es in der Mitte zusammen, um so die Basiskarte zu erhalten. Schneiden Sie ein 5 $\frac{3}{4}$ " x 5 $\frac{3}{4}$ " (14.6 cm x 14.6 cm) großes Quadrat aus gelbem Karton aus und kleben Sie das Quadrat auf die Karte. Schneiden Sie ein 5 $\frac{1}{2}$ " x 5 $\frac{1}{2}$ " (13.97 cm x 13.97 cm) großes Quadrat aus rotem Karton aus und kleben Sie das Quadrat mit Schaumstoffquadrate auf die Karte.



Zweiter Schritt:

Für Woody: Stanzen Sie aus schwarzem Karton ein 5" (12.7 cm) großes <Woody1> aus. Wiederholen Sie den Vorgang mit hautfarbenem Karton und der Funktion Layer 1 (Schicht 1). Wiederholen Sie den Vorgang mit rotem Karton und der Funktion Layer 2 (Schicht 2). Wiederholen Sie den Vorgang mit weißem Karton und der Funktion Layer 3 (Schicht 3). Wiederholen Sie den Vorgang mit gelbem Karton und der Funktion Shadow (Abschattung). Drücken Sie die Shift-Taste und stanzen Sie aus mittelbraunem Karton ein 5" (12.7 cm) großes <Woody1-s> aus. Wiederholen Sie den Vorgang mit dunkelbraunem Karton und der Funktion Layer 1 (Schicht 1). Wiederholen Sie den Vorgang mit rotem Karton und der Funktion Layer 2 (Schicht 2). Legen Sie die Schichten aufeinander und kleben Sie Woody mit Hilfe der Schaumstoffquadrate auf die Karte.



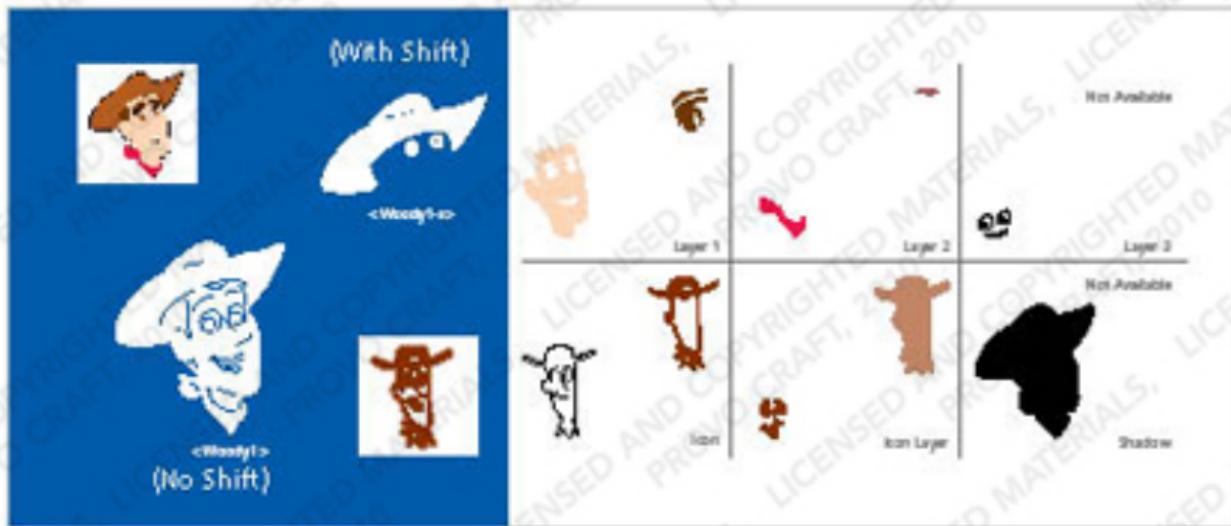
Dritter Schritt:

Für das Let's Play!: Wählen Sie die Funktion Icon (Symbol) aus und stanzen Sie aus gelbem Karton ein 1 $\frac{1}{2}$ " (3.81 cm) großes <ToyStory> aus. Wählen Sie die Funktion Icon (Symbol) aus, drücken Sie die Shift-Taste und stanzen Sie aus dunkelbraunem Karton ein 1 $\frac{1}{2}$ " (3.81 cm) großes <TyStry-s> aus. Legen Sie die Schichten aufeinander. Schneiden Sie ein 3 $\frac{1}{4}$ " x 1 $\frac{3}{4}$ " (8.25 cm x 4.44 cm) großes Rechteck aus rotem Karton aus. Schneiden Sie ein 3 $\frac{1}{4}$ " x 1 $\frac{3}{4}$ " (8.25 cm x 4.44 cm) großes Rechteck aus gelbem Karton aus. Kleben Sie die Schichten mit Hilfe der Schaumstoffquadrate zusammen und kleben sie das Let's Play! auf die Rechtecke. Kleben Sie die Rechtecke nun mit Hilfe der Schaumstoffquadrate wie in der Abbildung gezeigt auf die Karte.

In the Icon Gallery, you will find a diagram for every character on your cartridge. The color change indicates that the image on the upper right is created using the Shift key and the image on the lower left is created without Shift. Using the Icon Gallery, you can see at a glance which Creative Features are available to use with the character that you have selected. Some shapes are very intricate and will cut best at larger sizes.

Toy Story Creative Features:

- Layer 1
- Layer 2
- Layer 3
- Icon
- Icon Layer
- Shadow



Dans la Galerie d'icônes vous trouverez un diagramme pour chaque caractère de votre cartouche. Le changement de couleur indique que l'image qui se trouve dans l'extrémité supérieure droite a été créé en utilisant la touche Shift (Touche de Majuscule) et l'image située dans l'extrémité inférieur gauche a été créée sans utiliser la touche Shift (Touche de Majuscule). Au moyen de la Galerie d'icônes, vous pouvez immédiatement voir quelles Fonctions Créatives sont disponibles pour les utiliser avec la caractére que vous avez choisie. Quelques formes sont très élaborées et il vaudrait mieux les couper en des tailles plus grandes. **plus grandes.**

Fonctions Créatives de la Cartouche Toy Story :

Layer 1 (Couche 1)

Layer 2 (Couche 2)

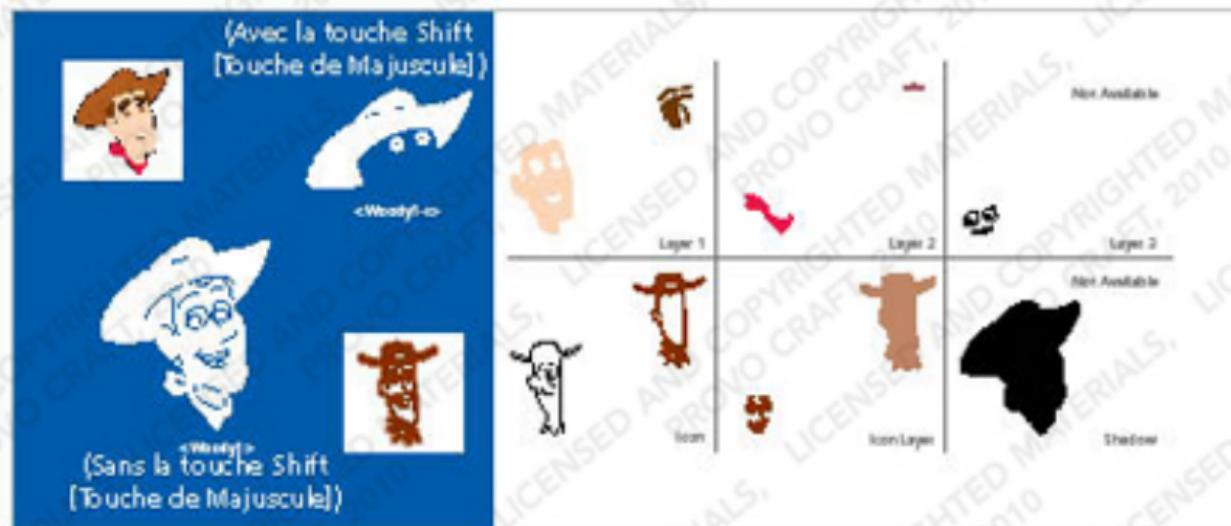
Layer 3 (Couche 3)

Icon (Icône)

Icon Layer (Icône Couche)

Shadow (Ombragé)

*Not Available (Pas Disponible)



En la Galería de Iconos encontrará un diagrama para cada carácter de su cartucho. El cambio de color indica que la imagen que se encuentra en el extremo superior derecho se crea utilizando la tecla Shift (Alternar) y la imagen ubicada en el extremo inferior izquierdo se crea sin usar la tecla Shift (Alternar). Mediante la Galería de Iconos, usted puede ver de inmediato qué Funciones Creativas están disponibles para usarlas con el carácter que usted ha seleccionado. Algunas formas son muy elaboradas y se cortarán mejor en tamaños más grandes.

Toy Story Funciones Creativas:

Layer 1 (Capa 1)

Layer 2 (Capa 2)

Layer 3 (Capa 3)

Icon (Icono)

Icon Layer (Icono Capa)

Shadow (Sombreada)

*Not Available (No Disponible)



In der Bildergalerie werden Sie ein Diagramm für jedes Zeichen auf Ihrer Kassette finden. Die Veränderung der Farbe zeigt an, dass das Bild oben rechts unter Benutzung der Shift Umschalttaste und das Bild unten links ohne Shift gestaltet werden. Wenn Sie die Bildergalerie benutzen, können Sie auf einen Blick sehen, welche Creative Features für die Verwendung mit dem von Ihnen gewählten Zeichen zur Verfügung stehen. Einige Formen sind sehr komplex; bei großen Größen gelingt der Schnitt daher am besten.

Toy Story Creative Features:

Layer 1 (Schicht 1)

Layer 2 (Schicht 2)

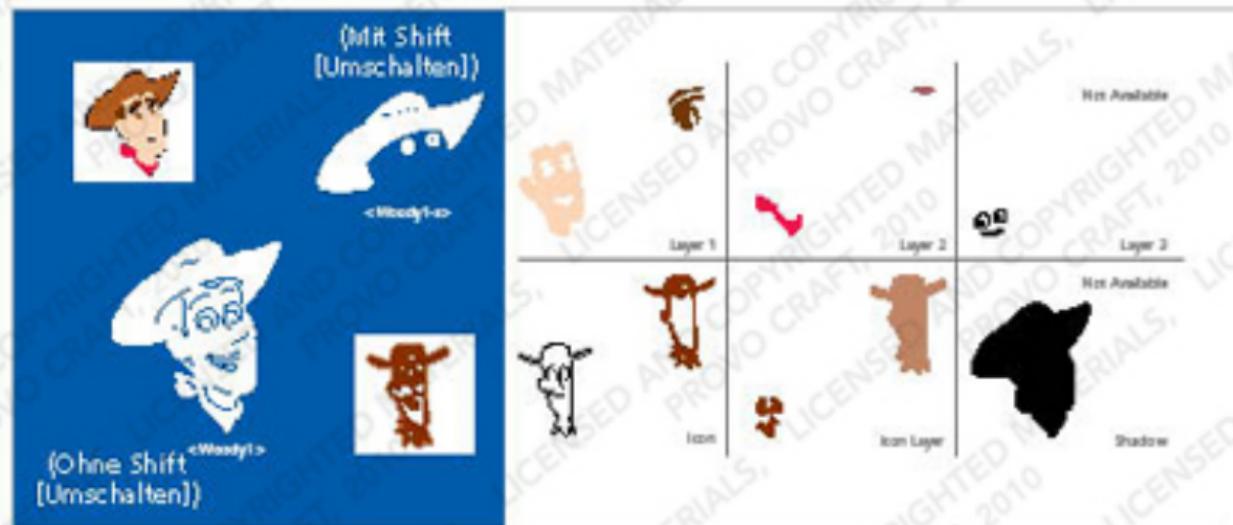
Layer 3 (Schicht 3)

Icon (Symbol)

Icon Layer (Symbol Schicht)

Shadow (Abschattung)

*Not Available (Nicht vorhanden)





STORY

<TyStry-s>



<ToyStory>



Toy

TOY

Layer 1

STORY

Not Available

Not Available

LET'S
PLAY

LET'S
PLAY

Icon

Not Available

Not Available



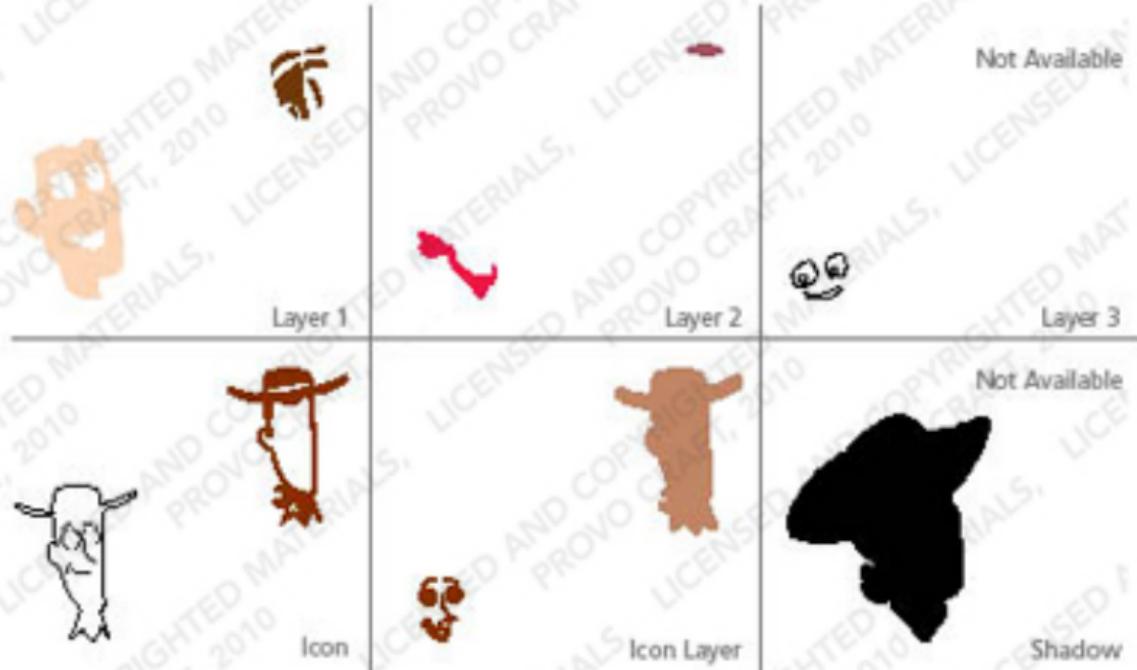
Shadow



<Woody1-s>



<Woody1>





<Woody2>



<Woody2>



Layer 1



Layer 2



Layer 3

WOODY

WOODY

Icon

Not Available



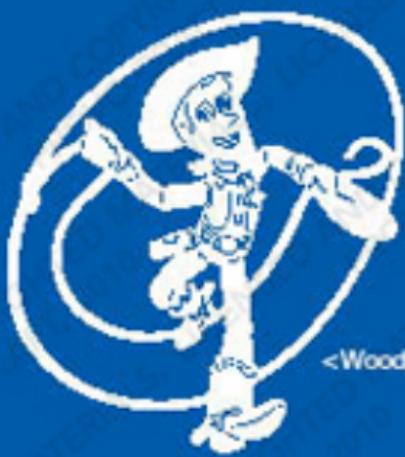
Icon Layer



Shadow



A blue outline of Woody's body shape.	A yellow outline of Woody's head shape.	A red outline of Woody's arm shape.	A black silhouette of Woody's body shape.
A yellow star-shaped icon.	A yellow star-shaped icon.	Not Available	Not Available
A yellow star-shaped icon.	A yellow star-shaped icon.	Icon Layer	Shadow



<Woody4-s>



<Woody4>

Layer 1	Layer 2	Layer 3	
		Not Available	Not Available
Icon		Icon Layer	
			Shadow



<Woody5>



<Woody5-s>





Layer 1

Layer 2

Layer 3

Icon

Icon Layer

Not Available



<Buzz1-s>



<Buzz1>





<Buzz2>



<Buzz2-s>





Layer 1



Layer 2



Layer 3



Icon



Icon Layer



Not Available

Shadow





<Buzz5>



<Buzz5>





<Buzz6-s>



<Buzz6>



Layer 1



Layer 2



Layer 3



Icon



Icon Layer



Shadow





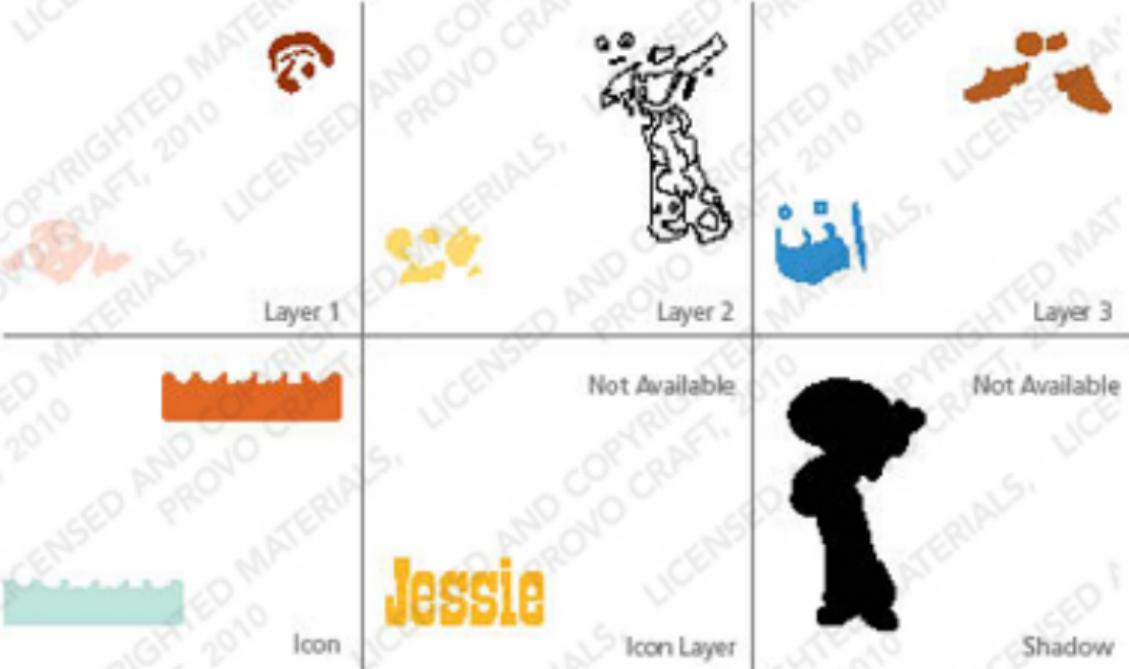
<jessie1-s>



<jessie1>



A red silhouette icon of Jessie's head.	A yellow silhouette icon of Jessie's head.	A green silhouette icon of Jessie's head.
Layer 1	Layer 2	Layer 3
An orange silhouette icon of Jessie's head.	Not Available	Not Available
Icon	Icon	Shadow





<Jessie3>



Layer 1



Layer 2



Layer 3



Not Available



Icon



Icon Layer



Shadow



<Jessie4>



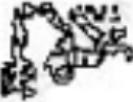
<Jessie5>



Layer 1



Layer 2



Layer 3



Icon



Icon Layer



Shadow



Layer 1	Layer 2	Layer 3
	Not Available	Not Available
	Icon	Icon Layer
		Shadow



<Jessie6-s>



<jessie6>





Layer 1



Icon



Icon Layer

GIDDY UP

GIDDY UP

Not Available

Not Available

Layer 3



Not Available

Shadow



Layer 1

Layer 2

Layer 3



Not Available

Icon



Icon Layer



Shadow



<Blsey3-s>



<Blsey3>





<Blseye4-s>



<Blseye4>



The
**SADDLE
HORSE
WEST**

**THE
SADDLE
HORSE
WEST**

Icon

HORSE

Icon Layer



Layer 1



Layer 2



Layer 3

**SADDLE
WEST**

Not Available



Shadow





A red pig icon with a red shadow underneath.	Not Available	Not Available	Not Available
A black outline of the pig icon.	Not Available	Not Available	Layer 3
A red pig icon with a red shadow underneath.	Icon	Icon Layer	Not Available
A solid black shape representing the shadow of the pig icon.			Shadow



HM
HAMM

Icon



Layer 1

Not Available

Layer 2

Not Available

Layer 3



Shadow



<Rex1>

		Not Available	Not Available
		Not Available	Not Available
		Not Available	Not Available
		Icon Layer	Shadow



RBX



<Rex2>



Layer 1



Layer 2



Not Available



Icon

Not Available



Icon Layer



Shadow



<BoPeep>



<BoPeep-s>





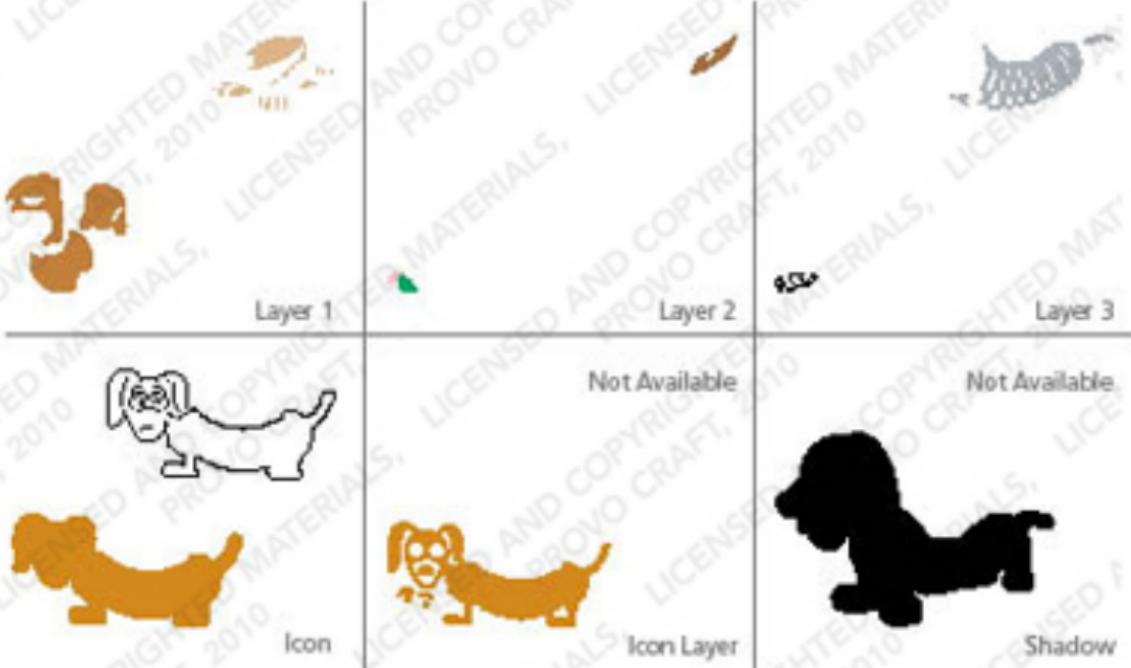
A small brown dog head.	A small green and red dog head.	A small brown dog head.
Layer 1	Layer 2	Not Available
The word "SLINKY" in yellow.	The word "SLINKY" in black.	Not Available
Icon	Icon Layer	Shadow



<Slinky2-s>



<Slinky2>





<MrPto1-s>



<MrPto1>

Layer 1	Layer 2	Layer 3
Icon	Icon Layer	Shadow







<Alien1-s>



<Alien1>





Ooooh!

 Layer 1	 Layer 2	 Layer 3
 Icon	 Icon Layer	 Shadow



<ArmyMen-s>



<ArmyMen>



Layer 1



Layer 2



Layer 3



Icon



Not Available

Icon Layer

Shadow



<Lotso1>



<Lotso1-s>



Layer 1



Layer 2



Layer 3



Icon



Icon Layer



<Lotso2-s>



<Lotso2>



Layer 1



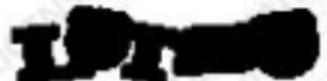
Layer 2



Layer 3



Not Available



Icon



Not Available



Icon Layer



Shadow



Not Available

Not Available

Not Available

Layer 1

Layer 2

Layer 3

Not Available

Not Available

Not Available

Not Available

Icon

Not Available

Icon Layer

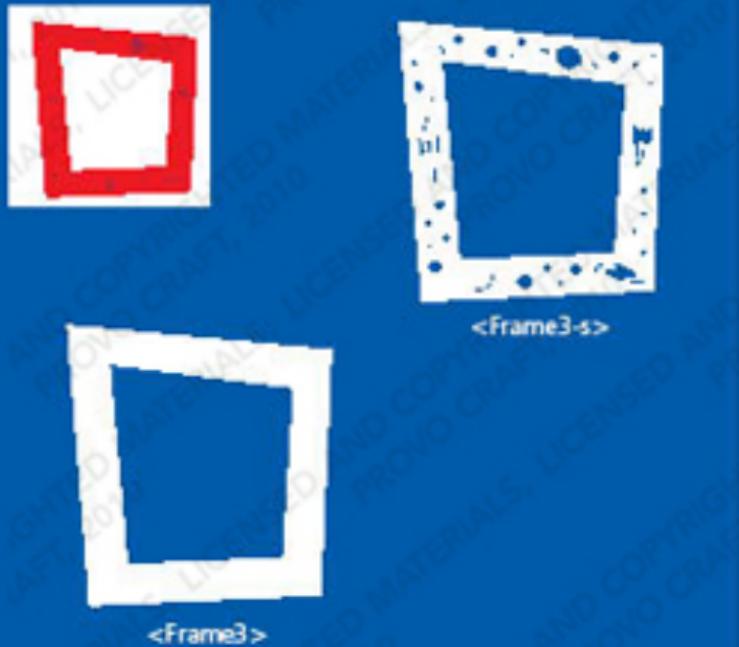


Shadow



Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Layer 1	Layer 2	Layer 3	
Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Icon	Not Available	Icon Layer	Shadow





Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Layer 1	Layer 2	Layer 3	
Not Available	Not Available	Not Available	Not Available
Icon	Icon Layer		Shadow



<Frame4-s>



<Frame4>

Not Available	Not Available	Not Available
	Not Available	Not Available
Layer 1	Layer 2	Layer 3
Not Available	Not Available	Not Available
Icon	Icon	Icon Layer



Shadow



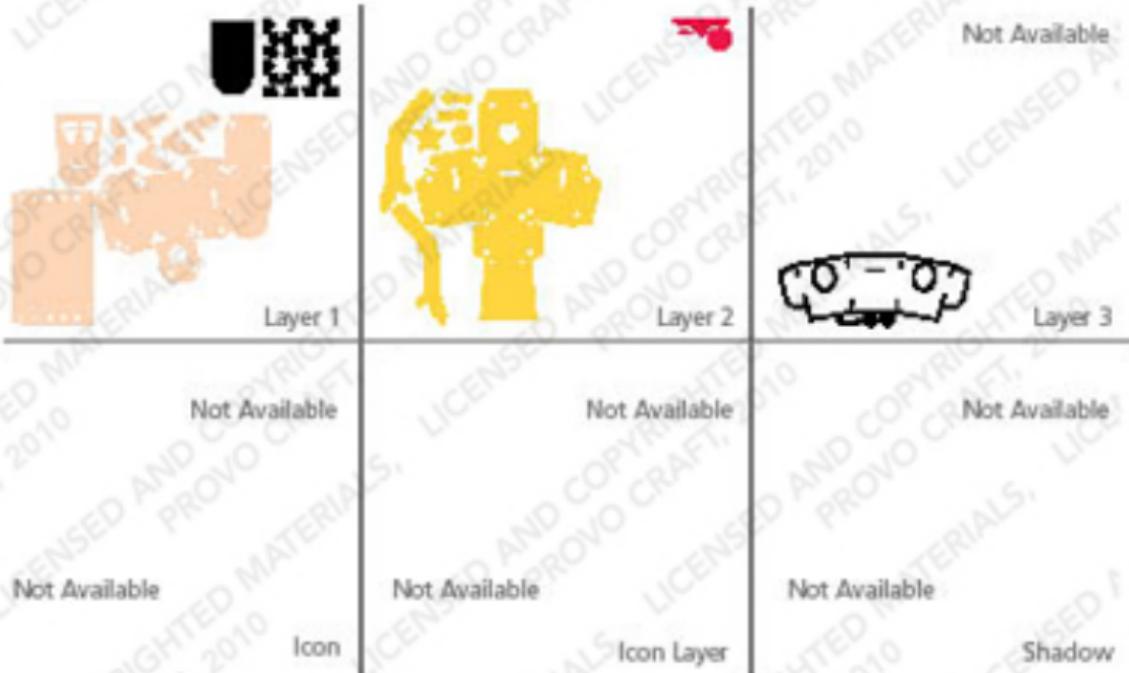
Not Available	Not Available	Not Available
	Not Available	Not Available
Layer 1	Layer 2	Layer 3
Not Available	Not Available	Not Available
	Not Available	Not Available
Icon	Icon Layer	Shadow
Not Available	Not Available	Not Available



<Wdy3D-s>



<Woody3D>





Not Available	Not Available	Not Available
Not Available	Not Available	Not Available
Layer 1	Layer 2	Layer 3
Not Available	Not Available	Not Available
Icon	Icon Layer	Shadow



www.cricut.com

	Layer 1	Layer 2	Layer 3
Not Available			
Not Available			
Icon	Not Available	Icon	Icon Layer
Shadow			Not Available



	Not Available	Not Available	Not Available
	Layer 1	Layer 2	Layer 3
	Not Available	Not Available	Not Available
	Not Available	Not Available	Not Available
	Icon	Icon Layer	Shadow



<Alien3D-s>

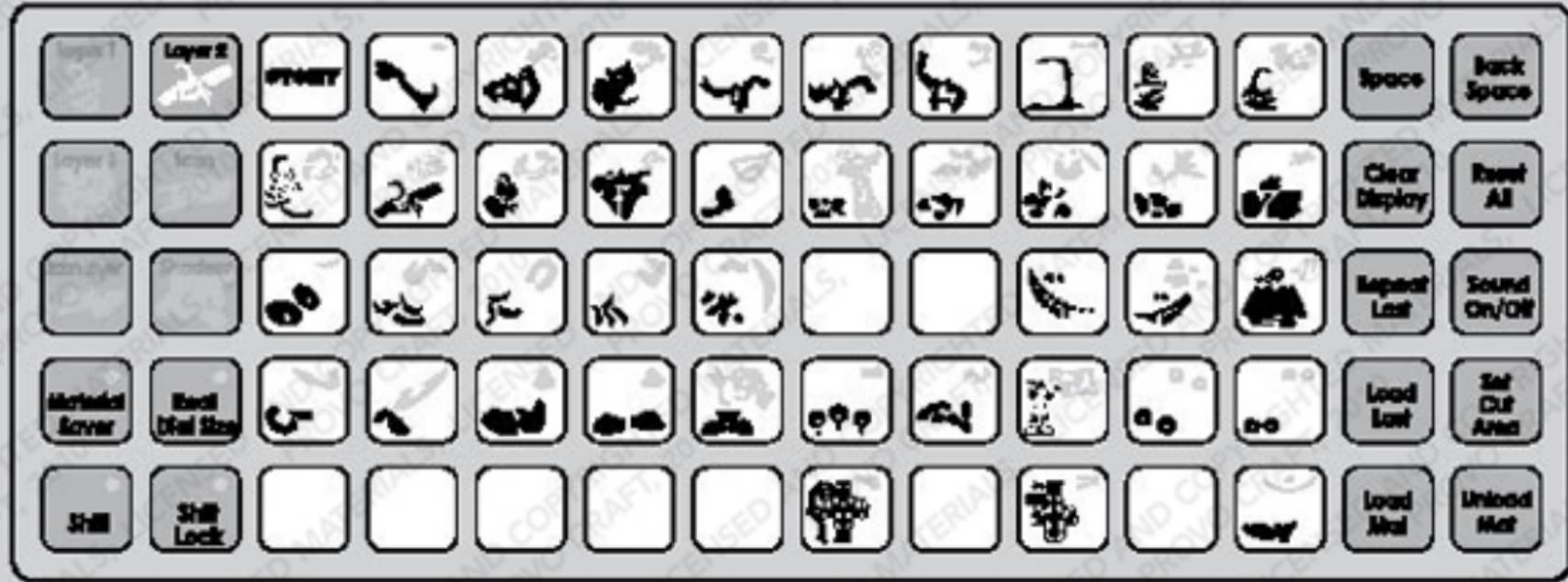


<Alien3D>

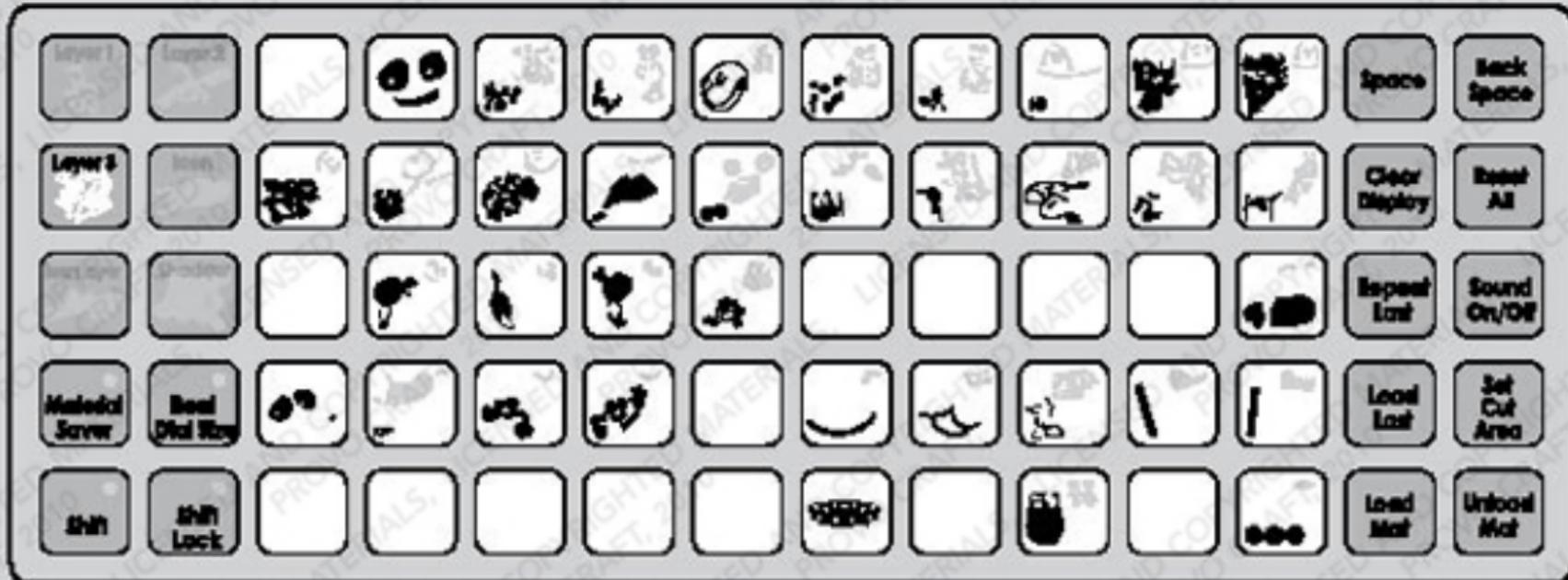
A small green icon of the alien's head and shoulders.	A black silhouette of the alien's head and shoulders.	A blue outline of the alien's head and shoulders.	Three small black circles.
Not Available	Layer 1	Not Available	Layer 3
Not Available	Icon	Not Available	Shadow



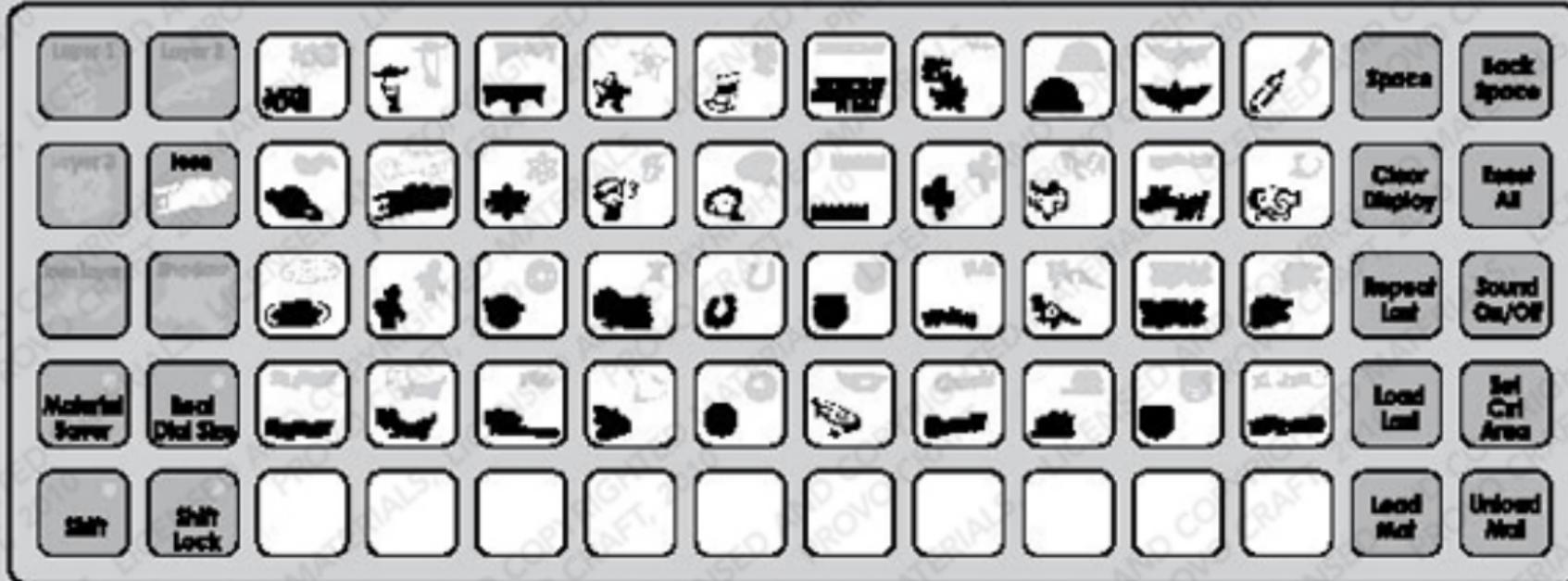
Layer 1



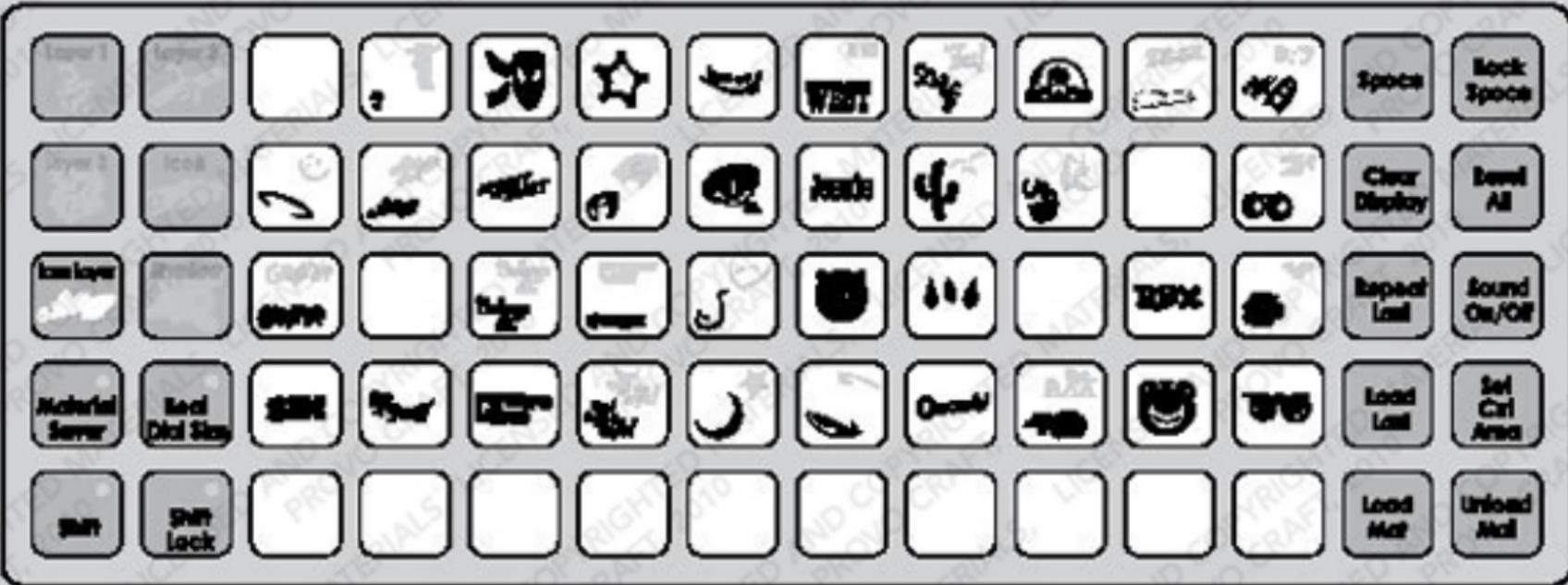
Layer 2



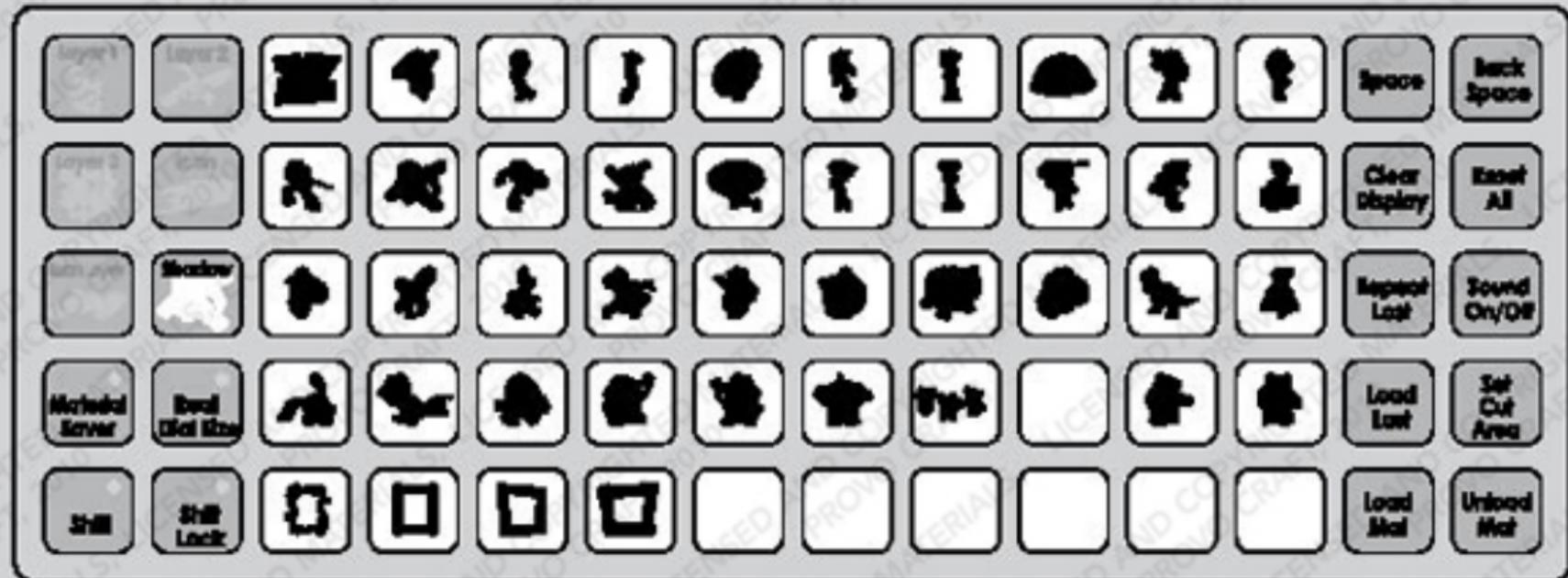
Layer 3



Icon



Icon Layer



Shadow



For in-depth information about using your Cricut® cutting system refer to the User Manual included with your Cricut® machine. If you don't find the answers you need, support is available in the following two ways:

You will find the most current help and documentation on the web site. Find answers to FAQs and Troubleshooting problems any time of the day.

INTERNET: www.cricut.com

Refer to the Customer Support information that came with your Cricut® machine(s) or call for Customer Support options at:

PHONE: 1-877-7CRICUT (727-4288) Monday–Friday 7:00 a.m.–6:00 p.m., Mountain Time



Pour une information plus exhaustive sur comment utiliser le système de découpage Cricut® veuillez vous référer au Manuel de l'Utilisateur inclus avec votre machine Cricut®. Au cas où vous ne trouverez pas de réponse à vos questions, vous trouverez l'appui nécessaire à travers la manière suivante:

Vous trouverez l'aide et la documentation la plus mise à jour dans l'emplacement Web. Trouvez les réponses dans des Questions Fréquentes et dans Détection et Solution de Problèmes à tout moment du jour.

INTERNET: www.cricut.com



Para una información más exhaustiva acerca de cómo usar el sistema de corte Cricut® le rogamos referirse al Manual del Usuario incluido con su máquina Cricut®. En el caso de que no encontrara respuesta a sus preguntas, encontrará el apoyo necesario a través de la forma siguiente:

Encontrará la ayuda y documentación más actualizada en el sitio Web. Encuentre las respuestas en Preguntas Frecuentes y en Detección y Solución de Problemas en cualquier momento del día.

INTERNET: www.cricut.com



Ausführlichere Information über die Benutzung Ihrer persönlichen Cricut® Schneidesystems finden Sie im Benutzerhandbuch, das mit der Cricut® Maschine mitgeliefert wird. Wenn Sie die von Ihnen benötigten Antworten nicht finden, gibt es eine Unterstützungshilfe, die auf den folgenden Wegen erhältlich ist:

Sie werden die aktuellste Hilfe und Dokumentation auf der Webseite finden. Finden Sie Antworten auf häufig gestellte Fragen und zu Fehlerbehebungsproblemen zu jeder Tageszeit.

INTERNET: www.cricut.com



© 2010 Provo Craft and Novelty, Inc.
All rights reserved/Tous droits réservés
South Jordan, UT 84095
Made in China/Fabriqué en Chine
www.provocraft.com • 03/10-8635

©Disney/Pixar
Visit the Toy Story website at
(Visitez le site web à)
www.toystory.com