



Nate's ABCs

By/Par :



Explore



Explore



Gypsy™ is the Handheld Design Studio for Cricut®



- Now you can design anywhere!
- Load all your Cricut cartridges onto Gypsy.
- Store thousands of Cricut cartridges.
- With Gypsy you can search, design, group, flip, slant, rotate, weld, and more!
- Instantly expand your cartridge library with two exclusive pre-loaded cartridges.

LEARN MORE AT
www.cricut.com/gypsy

Gypsy™ est le Dispositif de Création Personnel Portatif Cricut®



- Maintenant vous pouvez créer vos designs là où vous voulez!
- Chargez toutes vos cartouches Cricut dans le dispositif Gypsy.
- Gardez des milliers de cartouches Cricut.
- Avec le dispositif Gypsy vous pouvez faire de recherches, créer, grouper, renverser, incliner, pivoter, fusionner, et bien plus encore!
- Élargissez instantanément votre bibliothèque de cartouches avec deux cartouches selectes pré-chargées.

POUR EN SAVOIR PLUS VISITEZ
www.cricut.com/gypsy

Gypsy™ es el Dispositivo Portátil de Diseño Personal Cricut®



- ¡Ahora usted puede crear sus diseños en cualquier lugar!
- Cargue todos sus cartuchos Cricut en el dispositivo Gypsy.
- Guarde cientos de cartuchos Cricut.
- ¡Con su dispositivo Gypsy usted podrá buscar, diseñar, agrupar, dar vuelta al revés, Inclinar, rotar, fusionar, y mucho más!
- Amplíe instantáneamente su biblioteca de cartuchos con dos cartuchos pre-cargados exclusivos.

CONOZCA MÁS DETALLES EN
www.cricut.com/gypsy

Gypsy™ - das Designstudio im Handtaschenformat für Cricut®



- Jetzt können Sie überall Ihre Entwürfe erstellen!
- Laden Sie all Ihre Cricut-Kassetten auf Ihr Gypsy.
- Speichern Sie tausende von Cricut Kassetten.
- Mit Gypsy können Sie Entwürfe suchen, erstellen, gruppieren, wenden, schräg stellen, drehen, zusammenfügen und vieles mehr!
- Erweitern Sie sofort Ihre Kassetten-Bibliothek um zwei exklusive, bereits auf Ihr Gerät geladene Kassetten.

ERFAHREN SIE MEHR UNTER
www.cricut.com/gypsy

Contents • Table des Matières • Indice • Inhalt

English

What is Real Dial Size?	7
Quick Start Project	9
Icon Gallery	17
Contact Us.....	77

Español

¿Qué hace el Real Dial Size?	8
Proyecto de Iniciación Rápida.....	13
Galería de Iconos	19
Contáctenos	78

Français

Qu'est-ce qui le Real Dial Size fait?.....	7
Projet de Commencement Rapide	11
Galerie d'icônes	18
Contactez-nous	77

Deutsch

Was ist Real Dial Size?.....	8
Schnellstartprojek.....	15
Bildergalerie	20
Verbinden Sie sich mit uns	78

For complete instructions
see your Cricut® user manual
or visit www.cricut.com

Pour des instructions complètes
veuillez vous référer au Manuel
de l'Utilisateur Cricut® ou visiter
le site www.cricut.com

Para instrucciones detalladas
refiérase a su Manual del
Usuario Cricut® o visite
la página www.cricut.com

Finden Sie vollständige
Anweisungen in Ihrem Cricut®
Benutzerhandbuch oder
besuchen Sie www.cricut.com

What is Real Dial Size? • Qu'est-ce qui le Real Dial Size fait?

(Disque de Définition de la Taille Réelle)



Real Dial Size OFF
(Désactivé)



Real Dial Size ON
(Activé)



All characters are measured from the lowest possible point to the highest. In Nate's ABCs, all non-shift (black) characters on the base, Phrase feature, and Font 1 feature are created at the same height, and the shift (gray) characters, along with the Layer features, are designed to fit them proportionately. On the Font 2 feature, the character in red is the Key Height Character, the tallest letter within the feature. All other characters in the feature, and all characters in the Font 2 Shadow feature, will cut out in proportion to this letter unless Real Dial Size is pressed. If Real Dial Size is selected, all characters will be cut according to the size specified.

Tous les caractères sont mesurés à partir du point le plus bas possible jusqu'au point le plus haut. Dans la cartouche Nate's ABCs (Les ABCs de Nate), tous les caractères de base avec la touche Shift non activée (noir) et ceux des fonctions Phrase et Font 1 (Police de Caractères 1) sont créés de la même hauteur, et les caractères avec la touche Shift activée (gris), et ceux de la fonction Layer (Couché) ont été conçus pour s'ajuster à ceux-ci proportionnellement. Dans la fonction Font 2 (Police de Caractères 2), le caractère indiqué en rouge est le Key Height Character (Caractère de Hauteur Majeur), la lettre d'une plus grande hauteur dans la fonction. Tous les autres caractères de la fonction, et tous les caractères de la fonction Font 2 Shadow (Ombrage de Police de Caractères 2) seront coupés proportionnellement à cette lettre, sauf si le Real Dial Size (Disque de Définition de la Taille Réelle) est sélectionné. Si vous avez sélectionné le Real Dial Size (Disque de Définition de la Taille Réelle), tous les caractères seront coupés en accord avec la taille spécifiée.

¿Qué hace el Real Dial Size? • Was ist Real Dial Size?

(Disco de Definición de Tamaño Real)

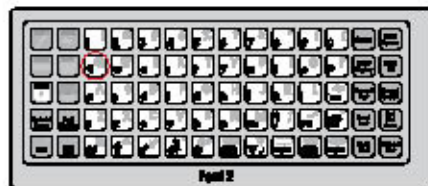
(Realgrößenwähler)



Real Dial Size OFF
(Desactivado/Aus)



Real Dial Size ON
(Activado/Ein)



Todos los caracteres se miden desde el punto más bajo posible al punto más alto. En el cartucho Nate's ABCs (Los ABCs de Nate) todos los caracteres de base con la tecla Shift no activada (negros), así como los de la función Phrase (Frase) y Font 1 (Tipo de Letra 1) son creados de la misma altura, y los caracteres con la tecla Shift activada (grises), junto con los de las funciones Layer (Capa), han sido diseñados para adaptarse a ellos proporcionalmente. En la función Font 2 (Tipo de Letra 2), el carácter señalado en rojo es el Key Height Character (Carácter de Altura Clave), la letra de mayor altura de la función. Todos los demás caracteres de la función, y todos los caracteres de la función Font 2 Shadow (Sombreado de Tipo de Letra 2) se cortarán en forma proporcional a esta letra a menos que se seleccione el Real Dial Size (Disco de Definición de Tamaño Real). Si se selecciona el Real Dial Size (Disco de Definición de Tamaño Real), todos los caracteres se cortarán de acuerdo con el tamaño especificado.

Alle Zeichen werden vom untersten möglichen Punkt bis zum höchsten möglichen Punkt gemessen. In Nate's ABCs (Nates ABC) werden alle (schwarzen) Nicht-Shift-Zeichen der Basisfunktion sowie der Funktionen Phrase (Satz) und Font 1 (Schrift 1) auf der gleichen Höhe erstellt und die (grauen) Shift-Zeichen sowie die Zeichen der Funktion Layer (Schicht) wurden proportional zu ihnen geschaffen. Bei der Funktion Font 2 (Schrift 2) ist das rote Zeichen das Tastenhöhenzeichen, der höchste Buchstabe der Funktion. Alle anderen Zeichen der Funktion sowie alle Zeichen der Funktionen Font 2 Shadow (Schrift 2 Schatten) werden proportional zu diesem Buchstaben ausgestanzt, sofern nicht Real Dial Size (Realgrößenwähler) gedrückt ist. Wenn Real Dial Size (Realgrößenwähler) gedrückt ist, werden alle Zeichen entsprechend der angegebenen Größe ausgestanzt.

Now you're ready to try a project!



Playtime Frame

Hang this fun frame in your little boy's room!

Materials:

- Black frame with 7 1/2" x 7 1/2" opening
- Cardstock: brown, blue, green, cream, red, white, cloud patterned
- Ribbon: red
- Paper trimmer
- Adhesive



Step One:

Cut one 7 1/2" x 7 1/2" block of cloud patterned cardstock. Use as project background.



Step Two:

Cut car. Using brown cardstock, cut one 4" <Boy3>. Repeat cut using green cardstock and Layer 1 feature. Repeat cut using cream cardstock and Layer 2 feature. Using blue cardstock, press Shift and cut one 4" <Boy3-s>. Repeat cut using white cardstock and Layer 1 feature. Repeat cut using red cardstock and Layer 2 feature. Layer and adhere on background as shown.



Step Three:

Cut *Playtime*. Using red cardstock, select Phrase feature, press Shift, and cut one 3" <Boy3-s>. Adhere to background as shown.

Step Four:

Tie ribbon around frame as shown.

Maintenant vous êtes prêt à vous lancer dans un projet!



Cadre "Playtime" (L'Heure de Jouer)

Accrochez ce cadre joli dans la chambre de votre petit garçon!

Matériaux:

- Cadre noir avec une ouverture de 7 ½" x 7 ½" (19.05 cm x 19.05 cm)
- Papier Cartonné: brun, bleu, vert, crème, rouge, blanc, à motifs nuage
- Ruban: rouge
- Massicot Papier
- Colle



Étape Un:

Coupez une pièce de papier cartonné à motifs nuage de 7 ½" x 7 ½" (19.05 cm x 19.05 cm). Utilisez-la comme arrière-plan du projet.



Étape Deux:

Pour couper la voiture. En utilisant du papier cartonné brun, coupez un <Boy3> de 4" (10.16 cm). Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 1 (Couche 1) et du papier cartonné vert. Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 2 (Couche 2) et du papier cartonné crème. En utilisant du papier cartonné bleu, pressez Shift et coupez un <Boy3-s> de 4" (10.16 cm). Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 1 (Couche 1) et du papier cartonné blanc. Répétez la coupe en utilisant la fonction Layer 2 (Couche 2) et du papier cartonné rouge. Disposez en couches et collez-les sur l'arrière-plan tel qu'il est montré.



Étape Trois:

Pour couper *Playtime* (L'Heure de Jouer). En utilisant du papier cartonné rouge, sélectionnez la fonction Phrase, pressez Shift et coupez un <Boy3-s> de 3" (7.62 cm). Collez-le sur l'arrière-plan tel qu'il est montré.

Étape Quatre:

Nouez du ruban autour du cadre tel qu'il est montré.

¡Ahora está preparado para intentar realizar un proyecto!



Marco "Playtime" (La Hora de Jugar)

¡Cuelgue este entretenido marco en la habitación de su hijo pequeño!

Materiales:

- Marco negro con una apertura de 7 ½" x 7 ½" (19.05 cm x 19.05 cm)
- Papel Cardstock: café, azul, verde, crema, rojo, blanco, con diseños de nube
- Cinta: roja
- Guillotina
- Pegamento



Paso Uno:

Corte un trozo de papel cardstock con diseños de nube de 7 ½" x 7 ½" (19.05 cm x 19.05 cm). Utilícelo como fondo para su proyecto.



Paso Dos:

Para cortar el automóvil. Utilizando papel cardstock color café, corte un <Boy3> de 4" (10.16 cm). Repita el corte utilizando papel cardstock color verde y la función Layer 1 (Capa 1). Repita el corte utilizando papel cardstock color crema y la función Layer 2 (Capa 2). Utilizando papel cardstock color azul, presione Shift y corte un <Boy3-s> de 4" (10.16 cm). Repita el corte utilizando papel cardstock color blanco y la función Layer 1 (Capa 1). Repita el corte utilizando papel cardstock color rojo y la función Layer 2 (Capa 2). Disponga en capas y pegue en el fondo de su proyecto tal como se muestra.



Paso Tres:

Para cortar *Playtime* (La Hora de Jugar). Utilizando papel cardstock color rojo, seleccione la función Phrase (Frase), presione Shift y corte un <Boy3-s> de 3" (7.62 cm). Pegue en el fondo de su proyecto tal como se muestra.

Paso Cuatro:

Anude la cinta alrededor del marco tal como se muestra.

Sie sind nun bereit, ein Projekt auszuprobieren!



Rahmen „Playtime“ (Zeit zu spielen)

Hängen Sie diesen lustigen Rahmen ins Zimmer Ihres kleinen Jungen!

Materialien:

- Schwarzer Rahmen für 7 ½" x 7 ½" (19.05 cm x 19.05 cm) große Bilder
- Kartonpapier: braun, blau, grün, cremefarben, rot, weiß, cremeweiß-gemustert
- Geschenkband: rot
- Papierschneidemaschine
- Klebstoff



Erster Schritt:

Schneiden Sie ein $7\frac{1}{2}'' \times 7\frac{1}{2}''$ (19.05 cm x 19.05 cm) großes Quadrat aus cremeweißem Musterkarton aus und benutzen Sie es als Hintergrund für Ihr Projekt.



Zweiter Schritt:

Für das Auto: Stanzen Sie aus braunem Karton ein $4''$ (10.16 cm) großes <Boy3> aus. Wiederholen Sie den Vorgang mit grünem Karton und der Funktion Layer 1 (Schicht 1). Wiederholen Sie den Vorgang mit cremefarbenem Karton und der Funktion Layer 2 (Schicht 2). Drücken Sie die Shift-Taste und stanzen Sie aus blauem Karton ein $4''$ (10.16 cm) großes <Boy3-s> aus. Wiederholen Sie den Vorgang mit weißem Karton und der Funktion Layer 1 (Schicht 1). Wiederholen Sie den Vorgang mit rotem Karton und der Funktion Layer 2 (Schicht 2). Legen Sie die Schichten aufeinander und kleben Sie das Auto wie auf der Abbildung gezeigt auf den Hintergrund.



Dritter Schritt:

Für das *Playtime*: Wählen Sie die Funktion Phrase (Satz) aus, drücken Sie die Shift-Taste und stanzen Sie aus rotem Karton ein $3''$ (7.62 cm) großes <Boy3-s> aus. Kleben Sie den Schriftzug wie in der Abbildung gezeigt auf den Hintergrund.

Vierter Schritt:

Binden Sie das Geschenkband wie in der Abbildung gezeigt um den Rahmen.

In the Icon Gallery you will find a diagram for every image on your cartridge. The circled images are created using the Shift key. You can see at a glance what Creative Features are available for the image you have selected in the Icon Gallery. Some shapes are very intricate and will cut best at larger sizes.

Nate's ABCs Creative Features:

Layer 1
 Layer 2
 Phrase
 Font 1
 Font 2
 Font 2 Shadow



Dans la Galerie d'icônes vous trouverez un diagramme pour chaque image de votre cartouche. Les images encadrées sont créées en utilisant la touche Shift. Vous pouvez voir d'un coup d'œil quelles des Fonctions Créatives sont disponibles pour l'image que vous avez sélectionné dans la Galerie d'icônes. Quelques formes sont très élaborées et il vaudrait mieux les couper en des tailles plus grandes.

Fonctions Créatives de la Cartouche Nate's ABCs (Les ABCs de Nate):

Layer 1 (Couche 1)

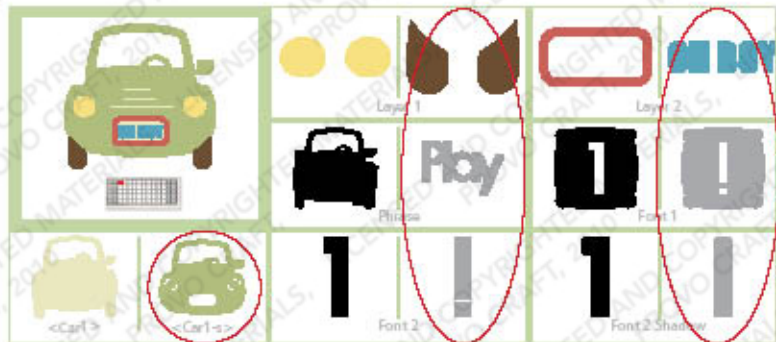
Layer 2 (Couche 2)

Phrase

Font 1 (Police de Caractères 1)

Font 2 (Police de Caractères 2)

Font 2 Shadow (Ombrage de Police de
Caractères 2)



En la Galería de Iconos encontrará un diagrama para cada imagen de su cartucho. Las imágenes rodeadas con un círculo son creadas utilizando la tecla Shift. Podrá ver de inmediato qué Funciones Creativas están disponibles para la imagen que ha seleccionado en la Galería de Iconos. Algunas formas son muy elaboradas y se cortarán mejor en tamaños más grandes.

Nate's ABCs (Los ABCs de Nate)

Funciones Creativas:

Layer 1 (Capa 1)

Layer 2 (Capa 2)

Phrase (Frase)

Font 1 (Tipo de Letra 1)

Font 2 (Tipo de Letra 2)

Font 2 Shadow (Sombreado de Tipo de Letra 2)



In der Symbolgalerie finden Sie ein Diagramm für jedes Bild auf Ihrer Kassette. Die von einem Kreis umgebenen Bilder werden mit der Shift-Taste erstellt. Sie sehen auf einen Blick, welche Kreativfunktionen für das ausgewählte Bild aus der Symbolgalerie zur Verfügung stehen. Einige Figuren sind sehr detailreich und werden am besten in größeren Dimensionen ausgestanzt.

Nate's ABCs (Nates ABC) Creative Features:

Layer 1 (Schicht 1)

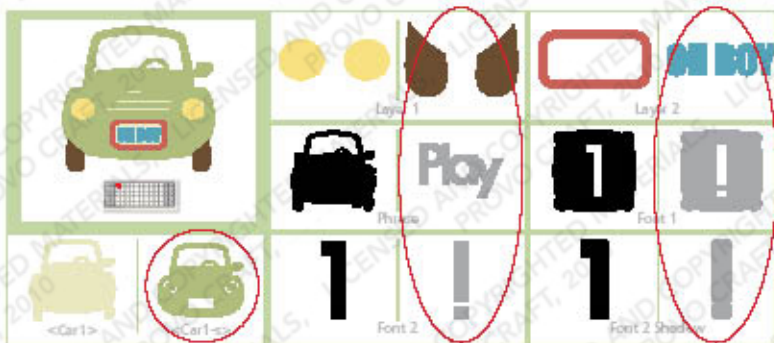
Layer 2 (Schicht 2)

Phrase (Satz)

Font 1 (Schrift 1)

Font 2 (Schrift 2)

Font 2 Shadow (Schrift 2 Schatten)







Layer 1



Layer 2



School
Days

Phrase

School
Days

2

Font 1

@



<Bus>



<Bus-s>

2

Font 2

@

2

Font 2 Shadow

@





Layer 1



Layer 2



Vroom!



Phrase

4

\$

Font 1



<Car2>



<Car2-s>

4

\$

Font 2

4

\$

Font 2 Shadow



Layer 1



Layer 2



Ride

Ride

Phrase

5

%

Font 1

5

%

Font 2

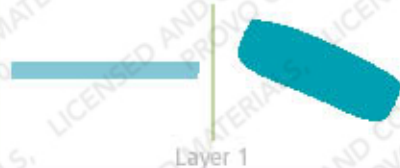
5

%

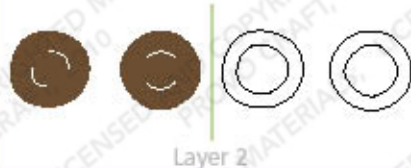
Font 2 Shadow

<Tike>

<Trike-s>



Layer 1



Layer 2

Load the
Wagon

Load the
Wagon

Phrase

6

?

Font 1

6

?

Font 2

6

?

Font 2 Shadow



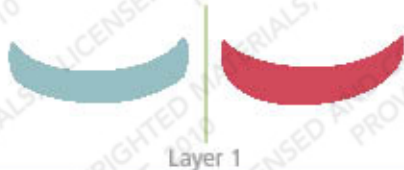
<Wagon>



<Wagon-s>









Layer 1

Layer 2



Phrase



Font 1



<RainBoot>



<Boots-s>



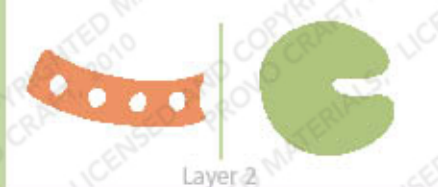
Font 2



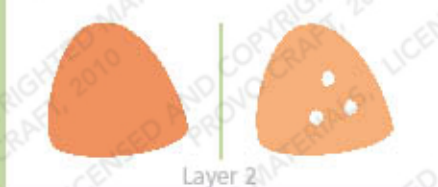
Font 2 Shadow















Layer 1



Layer 2



is for
yo-yo

Phrase



Font 1



<Dog3>



<Dog3-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2



Is for
Umbrella

Phrase



Font 1



<Umbrella>



<Umbrella-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2

Is for
Inch Worm

Phrase



Font 1



<Inchworm>



<Inhwrm-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Is for
Owl

Phrase



Font 1



<Owl>



<Owl-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2



Phrase



Font 1



<Dog4>



<Dog4-s>

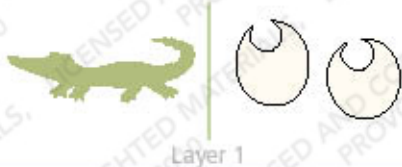


Font 2



Font 2 Shadow







Layer 1



Layer 2



Is for
Snails

Phrase



Font 1



<Snail>



<Snail-s>

S

Font 2

S

S

Font 2 Shadow

S



Layer 1



Layer 2



Is for
Duck

Phrase



Font 1



<Duck>



<Duck-s>

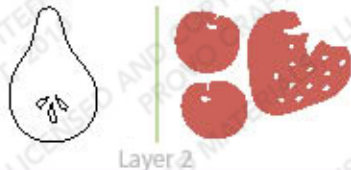


Font 2



Font 2 Shadow







Layer 1



Layer 2



Is for
Goldfish

Phrase



Font 1



<Dog&Fish>



<DogFsh-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2

Is for
House

Is for
House

Phrase

h

H

Font 1



<Doghouse>



<Doghse-s>

h

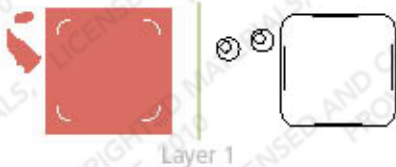
H

Font 2

h

H

Font 2 Shadow



<JackNBox>



<JckBox-s>





Layer 1



Layer 2



is for
Kite

Phrase



k

Font 1

K



<Kite>



<Kite-s>

k

Font 2

K

k

Font 2 Shadow

K



Layer 1



Layer 2

Is for
Lion

Phrase



Font 1



<Lion>



<Lion-s>



Font 2



Font 2 Shadow









Layer 1



Layer 2



Is for
X-Hidun

Phrase



Font 1



<Boy1>



<Boy1-s>

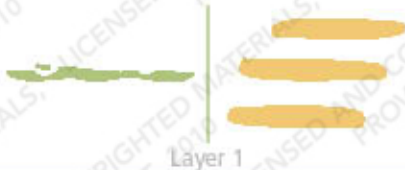


Font 2



Font 2 Shadow







Is for Veggies

Phrase

V

Font 1

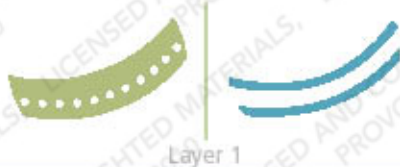


V

Font 2

V

Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2



Is for
Nest

Phrase

Is for
Nest

n

Font 1

N



<Bird>



<Bird-s>

n

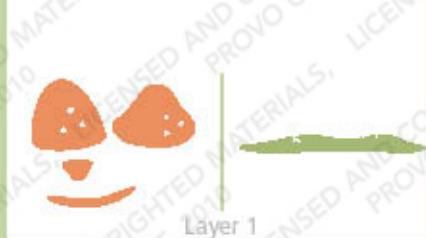
Font 2

N

n

Font 2 Shadow

N





Layer 1



Layer 2



Phrase



Font 1



<Boy2>



<Boy2-s>



Font 2



Font 2 Shadow







Layer 1



Layer 2



Wonder

Phrase



Font 1



<Boy4>



<Boy4-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2



Backyard

Phrase



Font 1



<Wheelbarw>



<Whlbrw-s>



Font 2



Font 2 Shadow



Layer 1



Layer 2



FurA

Phrase



Font 1



<Friends>



<Friend-s>



Font 2



Font 2 Shadow



Layer 1



Layer 2



Animals

Phrase



Font 1



<Goat>



<Goat-s>



Font 2



Font 2 Shadow



Layer 1



Layer 2



On the farm

Phrase



Font 1



<Farm>



<Farm-s>



Font 2



Font 2 Shadow





Layer 1



Layer 2



Phrase



Font 1



Font 2



Font 2 Shadow



<Hat>



<Hat-s>



Layer 1



Layer 2

Ouch



Phrase



Font 1



<Hand>



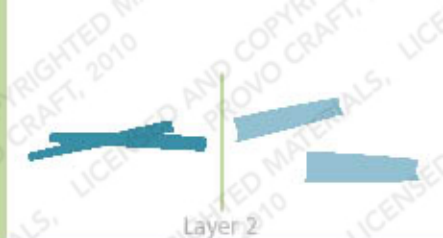
<Hand-s>



Font 2



Font 2 Shadow







Layer 1



Layer 2



Phrase



Font 1



<Scissors>



<Scissr-s>



Font 2



Font 2 Shadow



GLUE

Layer 1

GLUE

Layer 2

Cut & Paste

Phrase

Cut & Paste

PEDAL TO
METAL AVE

Font 1



<Glue>



<Glue>

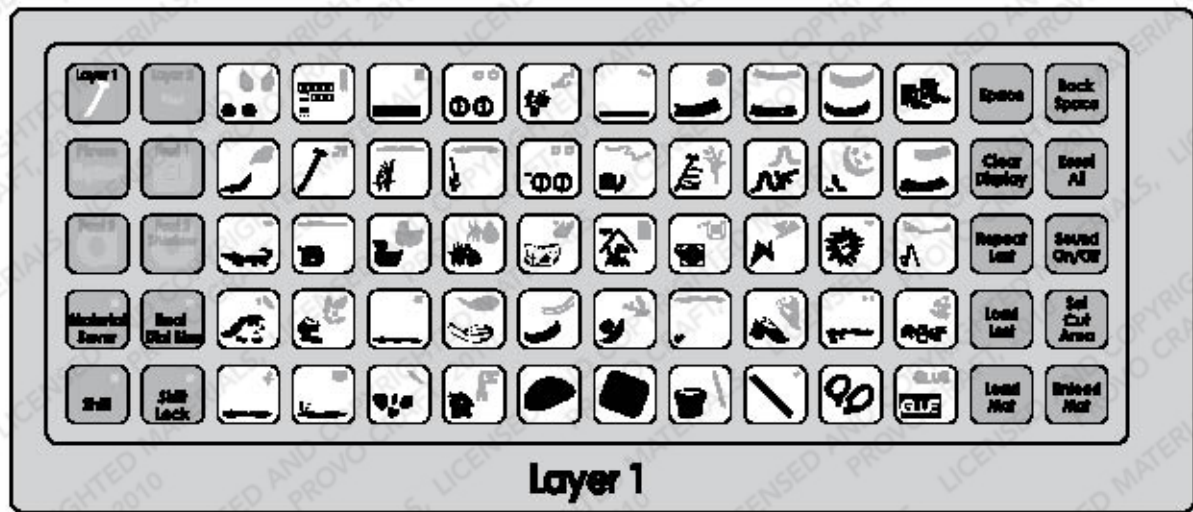


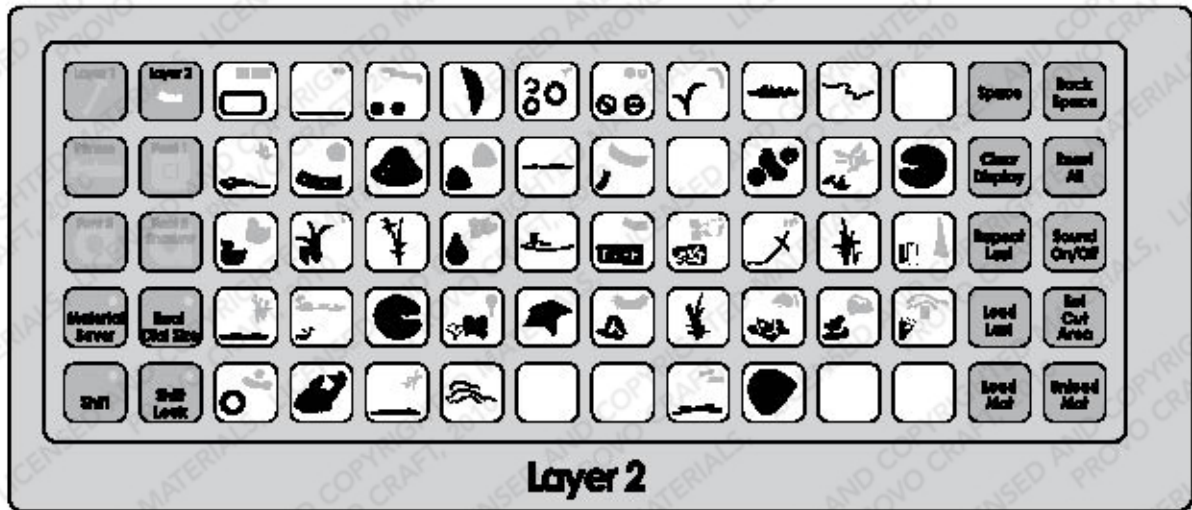
Font 2

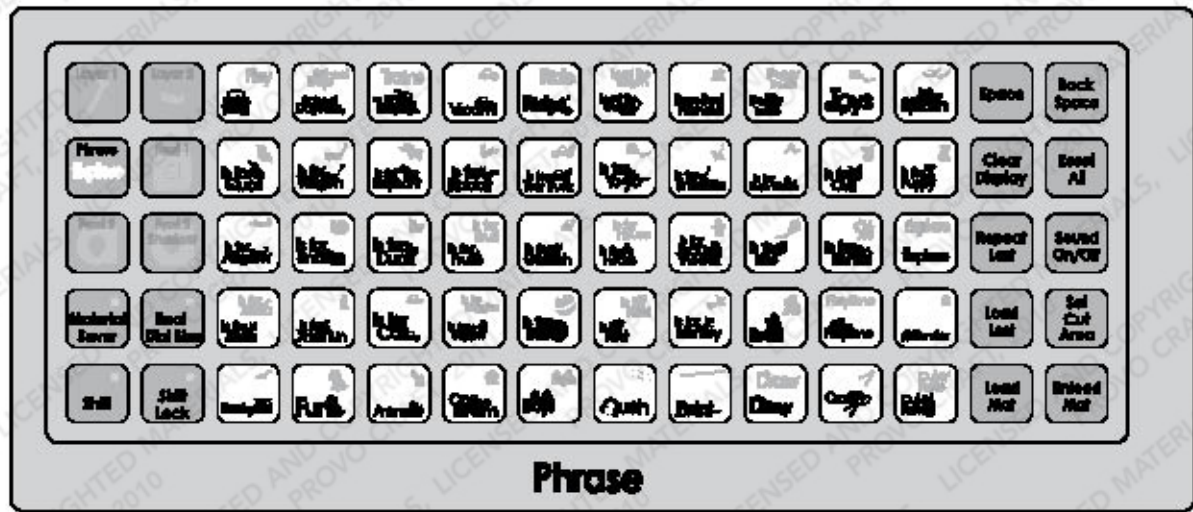


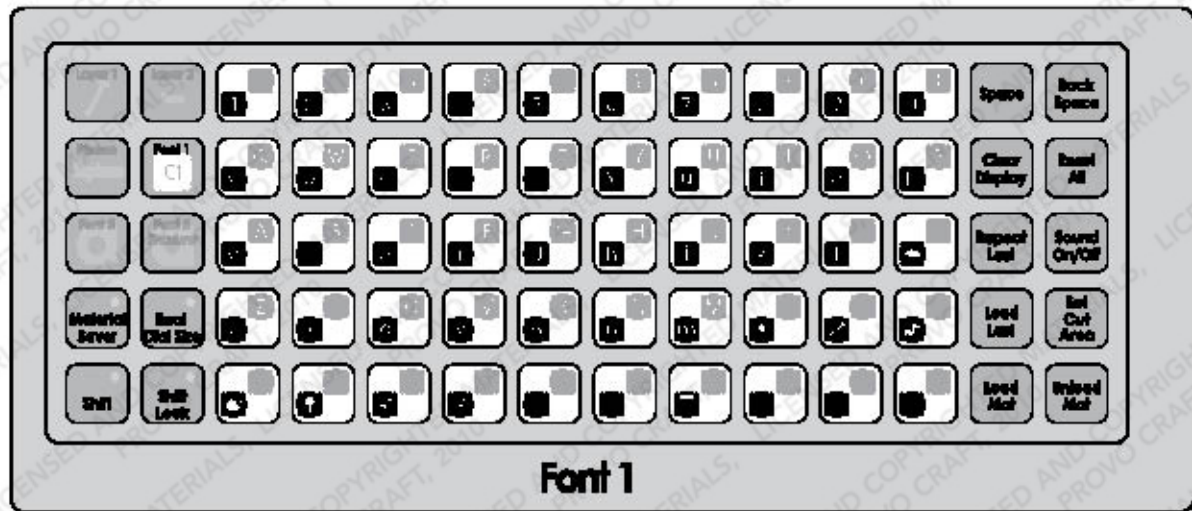
Font 2 Shadow

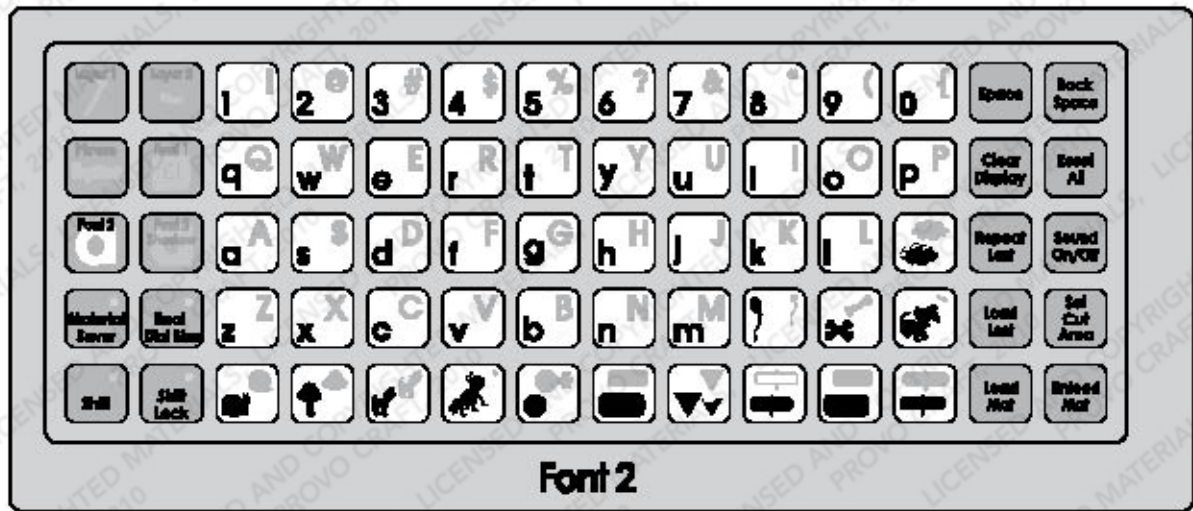


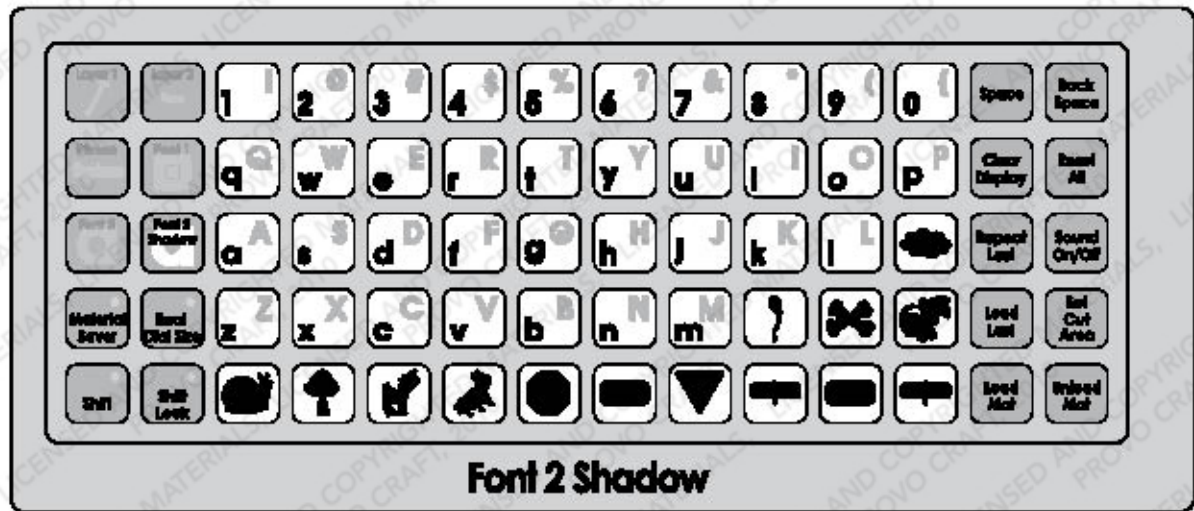














For in-depth information about using your Cricut® cutting system refer to the User Manual included with your Cricut® machine. If you don't find the answers you need, support is available in the following two ways:

You will find the most current help and documentation on the web site. Find answers to FAQs and Troubleshooting problems any time of the day.

INTERNET: www.cricut.com

Refer to the Customer Support information that came with your Cricut® machine(s) or call for Customer Support options at:

PHONE: 1-877-7CRICUT (727-4288) Monday–Friday 7:00 a.m.–6:00 p.m., Mountain Time



Pour une information plus exhaustive sur comment utiliser le système de découpage Cricut® veuillez vous référer au Manuel de l'Utilisateur inclus avec votre machine Cricut®. Au cas où vous ne trouverez pas de réponse à vos questions, vous trouverez l'appui nécessaire à travers la manière suivante :

Vous trouverez l'aide et la documentation la plus mise à jour dans l'emplacement Web. Trouvez les réponses dans des Questions Fréquentes et dans Détection et Solution de Problèmes à tout moment du jour.

INTERNET: www.cricut.com



Para una información más exhaustiva acerca de cómo usar el sistema de corte Cricut® le rogamos referirse al Manual del Usuario incluido con su máquina Cricut®. En el caso de que no encontrara respuesta a sus preguntas, encontrará el apoyo necesario a través de la forma siguiente:

Encontrará la ayuda y documentación más actualizada en el sitio Web. Encuentre las respuestas en Preguntas Frecuentes y en Detección y Solución de Problemas en cualquier momento del día.

INTERNET: www.cricut.com



Ausführlichere Information über die Benutzung Ihrer persönlichen Cricut® Schneidesystems finden Sie im Benutzerhandbuch, das mit der Cricut® Maschine mitgeliefert wird. Wenn Sie die von Ihnen benötigten Antworten nicht finden, gibt es eine Unterstützungshilfe, die auf den folgenden Wegen erhältlich ist:

Sie werden die aktuellste Hilfe und Dokumentation auf der Webseite finden. Finden Sie Antworten auf häufig gestellte Fragen und zu Fehlerbehebungsproblemen zu jeder Tageszeit.

INTERNET: www.cricut.com



© 2010 Provo Craft and Novelty, Inc.
All rights reserved/Tous droits réservés
South Jordan, UT 84095
Made in China/Fabriqu  en Chine
www.provocraft.com • 1010-9649